CURRICOLO DI ISTITUTO

I.C. Gaetano Salvemini -Torino

COMPETENZE TRASVERSALI

Le competenze trasversali sono abilità di carattere generale, a largo spettro, relative ai processi di pensiero e cognizione, alle modalità di comportamento nei vari contesti sociali, alle modalità e capacità di riflettere e di usare strategie di apprendimento e di autocorrezione

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE

I traguardi per lo sviluppo delle competenze mirano al raggiungimento di conoscenze e capacità applicative che siano sempre meditate, consapevoli e critiche, consentendo di applicare quanto imparato in situazioni molteplici, anche diverse dall'ordinario impegno scolastico.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO

Gli obiettivi di apprendimento individuano campi di sapere ed abilità ritenuti indispensabili al fine del raggiungimento dei traguardi per lo sviluppo delle competenze

CERTIFICAZIONE DELLE COMPETENZE

SOMMARIO

COMPETENZE CHIAVE DEL PARLAMENTO EUROPEO E DEL CONSIGLIO D'EUROPA PER L'APPRENDIMENTO PERMANENTE 5

COMPETENZE CHIAVE DI CITTADINANZA DM 139 2007 6

AREA LINGUISTICO-ARTISTICO- ESPRESSIVA: COMUNICAZIONE NELLA MADRELINGUA 7

SCUOLA DELL'INFANZIA - CAMPO D'ESPERIENZA: I DISCORSI E LE PAROLE 9
TRAGUARDI FORMATIVI 9

SCUOLA PRIMARIA - ITALIANO 10
TRAGUARDI FORMATIVI ALLA FINE DELLA CLASSE TERZA 10
TRAGUARDI FORMATIVI ALLA FINE DELLA CLASSE QUINTA 12

SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO - ITALIANO 15
TRAGUARDI FORMATIVI ALLA FINE DELLA CLASSE TERZA 15

AREA STORICO GEOGRAFICA – CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE 20

SCUOLA DELL'INFANZIA - CAMPO D'ESPERIENZA - IL SE' E L'ALTRO 22
TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO 22

SCUOLA PRIMARIA - STORIA 23
TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE TERZA 23
TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE QUINTA 25

SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO - STORIA 27
TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE TERZA 27

AREA LINGUISTICO ARTISTICO ESPRESSIVA – COMUNICAZIONE NELLE LINGUE STRANIERE 29

SCUOLA DELL'INFANZIA - CAMPO D'ESPERIENZA - I DISCORSI E LE PAROLE/ LINGUA INGLESE 31
TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO 31

SCUOLA PRIMARIA - INGLESE 32
TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE TERZA 32
TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE QUINTA 34

SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO - INGLESE 36
TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE TERZA 36

SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO - FRANCESE 38
TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE TERZA 38

AREA MATEMATICO/SCIENTIFICO/TECNOLOGICA - MATEMATICA 40

SCUOLA DELL'INFANZIA - CAMPO D'ESPERIENZA - LA CONOSCENZA DEL MONDO 42
TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO 42

SCUOLA PRIMARIA -MATEMATICA **44**
TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE TERZA 44
TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE QUINTA 46

SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO- MATEMATICA **50**
TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE TERZA 50

AREA MATEMATICO/SCIENTIFICO/TECNOLOGICA - SCIENZE 53

SCUOLA DELL'INFANZIA - CAMPO D'ESPERIENZA - LA CONOSCENZA DEL MONDO **55**
TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO 55

SCUOLA PRIMARIA - SCIENZE **57**
TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE TERZA 57
TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE QUINTA 59

SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO - SCIENZE **61**
TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE TERZA 61

AREA MATEMATICO SCIENTIFICO TECNOLOGICA - TECNOLOGIA 65

SCUOLA DELL'INFANZIA - CAMPO D'ESPERIENZA: IMMAGINI, SUONI, COLORI **67**
TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO 67

SCUOLA PRIMARIA - TECNOLOGIA **68**
TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE TERZA 68
TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE QUINTA 70

SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO - TECNOLOGIA **72**
TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE TERZA 72

AREA LINGUISTICO/ARTISTICO/ESPRESSIVA -MUSICA 74

SCUOLA DELL'INFANZIA CAMPO D'ESPERIENZA: IMMAGINI, SUONI, COLORI **76**
TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO 76

SCUOLA PRIMARIA - MUSICA **78**
TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE TERZA 78
TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE QUINTA 79

SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO - MUSICA **80**
TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE TERZA 80

AREA LINGUISTICO/ARTISTICO/ESPRESSIVA: SCIENZE MOTORIE E SPORTIVE 81

SCUOLA DELL'INFANZIA - CAMPO D'ESPERIENZA: IL CORPO E IL MOVIMENTO **82**
TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO 82

SCUOLA PRIMARIA - SCIENZE MOTORIE SPORTIVE **83**
TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE TERZA 83
TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE QUINTA 85

SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO- SCIENZE MOTORIE SPORTIVE **88**
TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE TERZA 88

AREA LINGUISTICO/ARTISTICO/ESPRESSIVA: ARTE E IMMAGINE 90

SCUOLA DELL'INFANZIA - CAMPO D'ESPERIENZA: IMMAGINI, SUONI, COLORI **92**
TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO 92

SCUOLA PRIMARIA - ARTE ED IMMAGINE **94**
TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE TERZA 94
TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE QUINTA 96

SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO - ARTE ED IMMAGINE **97**
TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE TERZA 97

AREA STORICO SOCIALE – INSEGNAMENTO RELIGIONE CATTOLICA 102

SCUOLA DELL'INFANZIA - CAMPO D'ESPERIENZA: IL SE' E L'ALTRO **104**
TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO 104

SCUOLA PRIMARIA - INSEGNAMENTO RELIGIONE CATTOLICA **106**
TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE TERZA 106
TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE QUINTA 108

SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO - INSEGNAMENTO RELIGIONE CATTOLICA **110**
TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE TERZA 110

COMPETENZE CHIAVE DEL PARLAMENTO EUROPEO E DEL CONSIGLIO D'EUROPA PER L'APPRENDIMENTO PERMANENTE

(Raccomandazione del Parlamento Europeo e del Consiglio del 18 dicembre 2006 (2006/962/CE).

1.Comunicazione nella madrelingua: è la capacità di esprimere e interpretare concetti, pensieri, sentimenti, fatti e opinioni in forma sia orale sia scritta (comprensione orale, espressione orale, comprensione scritta ed espressione scritta) e di interagire adeguatamente e in modo creativo sul piano linguistico in un'intera gamma di contesti culturali e sociali, quali istruzione e formazione, lavoro, vita domestica e tempo libero.

2.Comunicazione nelle lingue straniere:
Condivide essenzialmente le principali abilità richieste per la comunicazione nella madrelingua.
La comunicazione nelle lingue straniere richiede anche abilità quali la mediazione e la comprensione interculturale. Il livello di padronanza di un individuo varia inevitabilmente tra le quattro dimensioni (comprensione orale, espressione orale, comprensione scritta ed espressione scritta) e tra le diverse lingue e a seconda del suo retroterra sociale e culturale, del suo ambiente e delle sue esigenze ed interessi.

3.Competenza matematica e competenze di base in scienze e tecnologia.
a) La competenza matematica è l'abilità di sviluppare e applicare il pensiero matematico per risolvere una serie di problemi in situazioni quotidiane. Partendo da una solida padronanza delle competenze aritmetico-matematiche, l'accento è posto sugli aspetti del processo e dell'attività oltre che su quelli della conoscenza. La competenza matematica comporta, in misura variabile, la capacità e la disponibilità a usare modelli matematici di pensiero (pensiero logico e spaziale) e di presentazione (formule, modelli, costrutti, grafici, carte).
b) La competenza in campo scientifico si riferisce alla capacità e alla disponibilità a usare l'insieme delle conoscenze e delle metodologie possedute per spiegare il mondo che ci circonda sapendo identificare le problematiche e traendo le conclusioni che siano basate su fatti comprovati.
c) La competenza in campo tecnologico è considerata l'applicazione di tale conoscenza e metodologia per dare risposta ai desideri o bisogni avvertiti dagli esseri umani. La competenza in campo scientifico e tecnologico comporta la comprensione dei cambiamenti determinati dall'attività umana e la consapevolezza della responsabilità di ciascun cittadino.

4.Competenza digitale: consiste nel saper utilizzare con dimestichezza e spirito critico le tecnologie della società dell'informazione (TSI) per il lavoro, il tempo libero e la comunicazione. Essa è supportata da abilità di base nelle TIC: l'uso del computer per reperire, valutare, conservare, produrre, presentare e scambiare informazioni nonché per comunicare e partecipare a reti collaborative tramite Internet.

5.Imparare ad imparare: è l'abilità di perseverare nell'apprendimento, di organizzare il proprio apprendimento anche mediante una gestione efficace del tempo e delle informazioni, sia a livello individuale che in gruppo. Questa competenza comprende la consapevolezza del proprio processo di apprendimento e dei propri bisogni, l'identificazione delle opportunità disponibili e la capacità di sormontare gli ostacoli per apprendere in modo efficace. Questa competenza comporta l'acquisizione, l'elaborazione e l'assimilazione di nuove conoscenze e abilità come anche la ricerca e l'uso delle opportunità di orientamento. Il fatto di imparare a imparare fa sì che i discenti prendano le mosse da quanto hanno appreso in precedenza e dalle loro esperienze di vita per usare e applicare conoscenze e abilità in tutta una serie di contesti: a casa, sul lavoro, nell'istruzione e nella formazione. La motivazione e la fiducia sono elementi essenziali perché una persona possa acquisire tale competenza.

6.Competenze sociali e civiche: includono competenze personali, interpersonali e interculturali e riguardano tutte le forme di comportamento che consentono alle persone di partecipare in modo efficace e costruttivo alla vita sociale e lavorativa, in particolare alla vita in società sempre più diversificate, come anche a risolvere i conflitti ove ciò sia necessario. La competenza civica dota le persone degli strumenti per partecipare

appieno alla vita civile grazie alla conoscenza dei concetti e delle strutture sociopolitici e all'impegno e a una partecipazione attiva e democratica.

7.Spirito di iniziativa e imprenditorialità: concernono la capacità di una persona di tradurre le idee in azione, rientrano la creatività, l'innovazione e l'assunzione di rischi, come anche la capacità di pianificare e di gestire progetti per raggiungere obiettivi. È una competenza che aiuta gli individui, non solo nella loro vita quotidiana, nella sfera domestica e nella società, ma anche nel posto di lavoro, ad avere consapevolezza del contesto in cui operano e a poter cogliere le opportunità che si offrono ed è un punto di partenza per le abilità e le conoscenze più specifiche di cui hanno bisogno coloro che avviano o contribuiscono ad un'attività sociale o commerciale. Essa dovrebbe includere la consapevolezza dei valori etici e promuovere il buon governo.

8.Consapevolezza ed espressione culturale: Consapevolezza dell'importanza dell'espressione creativa di idee, esperienze ed emozioni in un'ampia varietà di mezzi di comunicazione, compresi la musica, le arti dello spettacolo, la letteratura e le arti visive.

COMPETENZE CHIAVE DI CITTADINANZA DM 139 2007

(Competenze trasversali comuni a tutte le discipline e alle scuole: Infanzia, Primaria e Secondaria I grado)

Imparare ad imparare: organizzare il proprio apprendimento, scegliendo ed utilizzando varie fonti e varie modalità, anche in funzione dei tempi disponibili, delle proprie strategie e del proprio metodo di studio.

Progettare: utilizzare le competenze maturate per darsi obiettivi significativi e realistici e orientarsi per le future scelte formative e/o professionali.

Comunicare: comprendere messaggi di genere e complessità diversi trasmessi con linguaggi diversi e mediante diversi supporti; esprimere pensieri ed emozioni rappresentandoli con linguaggi diversi e diverse conoscenze disciplinari.

Collaborare e partecipare: interagire in gruppo, comprendendo i diversi punti di vista, valorizzando le proprie e le altrui capacità, gestendo la conflittualità, contribuendo all'apprendimento comune ed alla realizzazione delle attività collettive, nel riconoscimento dei diritti fondamentali degli altri.

Agire in modo autonomo e responsabile: partecipare attivamente alla vita sociale, riconoscendo l'importanza delle regole, della responsabilità personale, dei diritti e doveri di tutti, dei limiti e delle opportunità.

Risolvere i problemi: affrontare situazioni problematiche e risolverle, applicando contenuti e metodi delle diverse discipline e le esperienze di vita quotidiana.

Individuare collegamenti e relazioni: riconoscere analogie e differenze, cause ed effetti tra fenomeni, eventi e concetti, cogliendone la natura sistemica.

Acquisire ed interpretare l'informazione: acquisire ed interpretare criticamente l'informazione ricevuta, valutandone l'attendibilità e l'utilità, distinguendo fatti ed opinioni.

AREA LINGUISTICO-ARTISTICO- ESPRESSIVA: COMUNICAZIONE NELLA MADRELINGUA

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA: COMUNICAZIONE NELLA MADRELINGUA		
COMPETENZA CHIAVE: COMUNICARE /IMPARARE AD IMPARARE/PROGETTARE/COLLABORARE E PARTECIPARE/AGIRE IN MODO AUTONOMO E RESPONSABILE/RISOLVERE PROBLEMI/INDIVIDUARE COLLEGAMENTI E RELAZIONI/ACQUISIRE ED INTERPRETARE L'INFORMAZIONE		
Campo d'esperienza: I discorsi e le parole **Disciplina: Italiano**		
TRAGUARDI AL TERMINE SCUOLA INFANZIA	**TRAGUARDI AL TERMINE SCUOLA PRIMARIA**	**TRAGUARDI AL TERMINE SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO**
• Acquisire una padronanza d'uso della lingua italiana adeguata all'età. • Arricchire e precisare il proprio lessico. • Saper esprimere e comunicare agli altri emozioni, domande, ragionamenti e pensieri attraverso il linguaggio verbale. • Raccontare, inventare, ascoltare e comprendere le narrazioni e la lettura di storie; dialogare, discutere, chiedere spiegazioni e spiegare, usare il linguaggio per progettare le attività e definirne le regole. • Riflettere sulla lingua, confrontare lingue diverse, riconoscere, apprezzare e sperimentare la pluralità linguistica e il linguaggio poetico. • Formulare ipotesi sulla lingua scritta e sperimentare le prime forme di comunicazione attraverso la scrittura, anche utilizzando le tecnologie.	• Partecipare a scambi comunicativi (conversazione, discussione di classe o di gruppo) con compagni e insegnanti, rispettando il turno e formulando messaggi chiari e pertinenti, in un registro il più possibile adeguato alla situazione. • Ascoltare e comprendere testi orali cogliendone il senso, le informazioni principali e lo scopo. • Leggere e comprendere testi di vario tipo, individuarne il senso globale e le informazioni principali, utilizzando strategie di lettura adeguate agli scopi. • Utilizzare abilità funzionali allo studio: individuare nei testi scritti informazioni utili per l'apprendimento di un argomento dato e metterle in relazione; sintetizzarle, in funzione anche dell'esposizione orale; acquisire un primo nucleo di terminologia specifica.	• Interagire in diverse situazioni comunicative, attraverso modalità dialogiche, maturando la consapevolezza che il dialogo, oltre ad essere uno strumento comunicativo, ha anche un grande valore civile ed utilizzarlo per apprendere informazioni ed elaborare opinioni su problemi riguardanti vari ambiti culturali e sociali affrontati. • Usare la comunicazione orale per collaborare con gli altri nell'elaborazione di progetti guidati dall'insegnante e nella formulazione di giudizi su problemi riguardanti vari ambiti culturali e sociali. • Ascoltare e comprendere testi di vario tipo "diretti" e "trasmessi" dai media riconoscendone la fonte, il tema, le informazioni, la loro gerarchia e l'intenzione dell'emittente.

	• Leggere testi di vario genere sia a voce alta sia in lettura silenziosa e autonoma e formulare su di essi giudizi personali. • Scrivere testi corretti nell'ortografia, chiari e coerenti, legati all'esperienza e alle diverse occasioni di scrittura che la scuola offre. • Conoscere e analizzare le convenzioni ortografiche, le parti del discorso, le categorie grammaticali e i principali elementi di sintassi. • Essere consapevole che nella comunicazione sono usate varietà diverse di lingua e lingue differenti.	• Esporre oralmente all'insegnante e ai compagni argomenti di studio e di ricerca, anche avvalendosi di supporti specifici. • Usare manuali delle discipline o testi divulgativi nelle attività di studio personali e divulgative, per ricercare, raccogliere e rielaborare dati, informazioni e concetti; costruire, sulla base di quanto letto, testi o presentazioni anche con l'utilizzo di mezzi informatici. • Leggere testi letterari di vario tipo (narrativi, poetici, teatrali) e cominciare a costruirne un'interpretazione, collaborando con compagni ed insegnanti. • Scrivere testi di tipo diverso (narrativo, descrittivo, espositivo, regolativi, argomentativo) adeguati a situazione, argomento, scopo, destinatario. • Produrre testi multimediali, utilizzando l'accostamento di linguaggi verbali con quelli iconici e sonori. • Utilizzare ed applicare in situazioni diverse le conoscenze fondamentali relative al lessico, alla morfologia, all'organizzazione logico-sintattica della frase semplice e complessa, ai connettivi testuali; utilizzare le conoscenze metalinguistiche per comprendere i significati dei testi e per correggere i propri scritti. • Adattare opportunamente i registri informale/formale in base alla situazione comunicativa ed agli interlocutori; riconoscere i termini specialistici in base ai campi di discorso.

SCUOLA DELL'INFANZIA - CAMPO D'ESPERIENZA: I DISCORSI E LE PAROLE

TRAGUARDI FORMATIVI

NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	OBIETTIVI MINIMI	CONOSCENZE
ASCOLTO E COMPRENSIONE	Ascoltare e comprendere un racconto e ordinarlo in sequenza. Ascoltare e comprendere storie, narrazioni, discorsi.	Ascoltare e comprendere semplici consegne operative. Comprendere l'essenziale nelle narrazioni, spiegazioni e argomentazioni.	Lessico di base per la formulazione di una corretta comunicazione. Elementi di base della funzione della lingua.
ESPRESSIONE LINGUISTICA E COMUNICAZIONE	Usare il linguaggio per spiegare ed esprimere i propri vissuti, sentimenti, bisogni e per raccontare azioni ed avvenimenti. Intervenire in modo autonomo e pertinente nelle conversazioni di gruppo. Usare un repertorio linguistico appropriato con corretto utilizzo di nomi, verbi, ecc… Riprodurre filastrocche e canzoncine di complessità differenti.	Narrare fatti collocandoli nel tempo e nello spazio con l'aiuto di conversazioni guidate. Comunicare con un linguaggio verbale comprensibile esprimendo bisogni emozioni e vissuti.	Principali connettivi logici, temporali e spaziali. Elementi principali della frase semplice. Segni grafici significativi. Suono della parola.
LETTO- SCRITTURA	Distinguere le rappresentazioni grafiche dalle parole e altri segni della scrittura. Riprodurre e confrontare scritture diverse (inglese, musicale, ecc.). Leggere e descrivere immagini anche attraverso le tecnologie.	Saper riconoscere ed abbinare semplici fonemi ai rispettivi grafemi. Distinguere i numeri dalle lettere.	

SCUOLA PRIMARIA - ITALIANO

TRAGUARDI FORMATIVI ALLA FINE DELLA CLASSE TERZA

NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	OBIETTIVI MINIMI	CONOSCENZE
ASCOLTO E PARLATO	Partecipare a conversazioni collettive guidate a tema. Arricchire la discussione con osservazioni personali rispettando i turni di parola. Narrare fatti collocandoli nel tempo e nello spazio. Raccontare eventi con graduale utilizzo dei nessi logici. Individuare gli scopi dei messaggi orali di vario genere. Utilizzare registri diversi in rapporto ai destinatari. Riconoscere l'argomento e la struttura di un testo narrativo e descrittivo. Avvalersi degli indizi testuali e non per orientarsi nella comprensione dei testi Comprendere e comunicare regole e istruzioni per attività e giochi collettivi inventati	Partecipare a conversazioni collettive guidate a tema. Narrare fatti collocandoli nel tempo e nello spazio. Riconoscere l'argomento di un testo narrativo e descrittivo. Comprendere regole e istruzioni per attività e giochi.	Le regole della conversazione in classe. Racconti di esperienze personali. Ascolto consapevole e attivo di letture. Esposizione adeguata ai vari contesti (descrittivo, narrativo e regolativo). Esposizione rispettosa dell'ordine cronologico e/o logico
LETTURA	Utilizzare forme di lettura espressiva diverse (ad alta voce, silenziosa) funzionali allo scopo. Leggere e cogliere il senso globale di testi poetici e narrativi. Conoscere il significato di testi riconoscendone la funzione (descrittivi, narrativi, regolativi). Individuare in un testo gli elementi essenziali (personaggi, luoghi, tempi e le loro relazioni).	Utilizzare forme di lettura strumentale. Leggere e cogliere il senso globale di testi Individuare in un testo gli elementi essenziali.	Lettura, comprensione e un avvio di sintesi di testi narrativi di varia tipologia e di testi poetici. Riconoscimento degli elementi e delle caratteristiche principali di un testo.

SCRITTURA	Raccogliere idee per la scrittura attraverso la lettura del reale e il ricordo. Produrre testi autobiografici ed espressivi. Produrre testi di vario tipo legati anche alle emozioni. Scrivere filastrocche. Strutturare brevi testi con correttezza ortografica, morfosintattica utilizzando i principali segni di interpunzione. Conoscere e servirsi dei connettivi logici.	Produrre testi con tecniche facilitate. Migliorare la correttezza ortografica.	Produzione di testi di varie tipologie. Corretto utilizzo delle fondamentali convenzioni ortografiche.
ELEMENTI DI GRAMMATICA ESPLICITA E RIFLESSIONE SUGLI USI DELLA LINGUA	Riconoscere e denominare le parti principali del discorso e gli elementi basilari della frase. Individuare ed usare in modo consapevole tutti i modi e i tempi del verbo. Riconoscere in un testo i principali connettivi (temporali, spaziali, logici). Analizzare la frase nelle sue funzioni (predicato, soggetto, complementi diretti e principali complementi indiretti). Conoscere i principali meccanismi di formazione e derivazione delle parole (semplici, derivate, composte, prefissi e suffissi). Riconoscere la funzione dei principali segni di interpunzione	Rafforzare le regole ortografiche. Conoscere nella frase gli elementi essenziali. Conoscere le parti variabili all'interno della frase.	Convenzioni ortografiche. Uso del dizionario. Analisi grammaticale. Analisi morfosintattica: soggetto e predicato.

TRAGUARDI FORMATIVI ALLA FINE DELLA CLASSE QUINTA

NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	OBIETTIVI MINIMI	CONOSCENZE
ASCOLTO E PARLATO	Prestare attenzione e interagire nelle conversazioni orali cogliendone l'argomento e le informazioni. Esprimere, attraverso il parlato esperienze, affetti, emozioni. Raccontare storie inventate in modo chiaro, inserendo gli elementi descrittivi e informativi. Formulare domande pertinenti e precise. Comprendere e accogliere punti di vista diversi. Riflettere su opzioni e opinioni differenti dalla propria. Possedere e usare diversi registri linguistici finalizzati a un preciso scopo comunicativo. Comprendere consegne, istruzioni e informazioni essenziali di argomenti disciplinari e di tematiche presentate. Partecipare alle conversazioni collettive organizzando in modo chiaro e pertinente il proprio pensiero su temi di studio, riferendo criticamente le proprie argomentazioni. Riferire esperienze personali organizzando la narrazione in modo essenziale e chiaro, rispettando l'ordine cronologico e/o logico. Strutturare oralmente un breve discorso su un tema proposto o affrontato in classe.	Prestare attenzione alla conversazione orale cogliendone l'argomento e le informazioni principali. Esprimere, attraverso il parlato spontaneo o il discorso pianificato, esperienze, affetti, emozioni rispettando un ordine logico e temporale. Formulare domande pertinenti. Comprendere informazioni essenziali di argomenti disciplinari e di tematiche presentate. Partecipare alle conversazioni collettive Riferire esperienze personali in modo comprensibile. Strutturare oralmente un breve discorso su un tema proposto o affrontato in classe seguendo una traccia.	Consolidare l'attenzione e la memoria uditiva. Saper cogliere il senso dei discorsi altrui. Riferire su esperienze ed opinioni personali con ordine logico. Usare registri adeguati ai vari contesti.
LETTURA	Leggere testi di vario genere. Leggere ad alta voce in modo corretto, scorrevole, espressivo testi di vario tipo	Leggere testi di vario genere. Leggere ad alta voce in modo corretto testi di vario tipo.	Leggere, comprendere e sintetizzare testi narrativi di varia tipologia e di testi

	Leggere un testo riconoscendone le caratteristiche strutturali. Confrontare in testi diversi informazioni espresse con lessico specifico. Ricercare in un testo informazioni per scopi pratici o conoscitivi in funzione di una sintesi.	Leggere un testo riconoscendone le caratteristiche strutturali. Ricercare in un testo informazioni per scopi pratici o conoscitivi.	poetici, riconoscendone le caratteristiche essenziali. Acquisire una corretta strategia di lettura (ad alta voce, silenziosa, espressiva, esplorativa) in relazione allo scopo per cui si legge. Adottare semplici tecniche di supporto alla comprensione (sottolineare, annotare, schematizzare, …)
SCRITTURA	Rielaborare e manipolare in modo creativo e originale parole e testi. Produrre testi di vario genere (narrativo, descrittivo, regolativo e poetico, informativo e argomentativi). Pianificare in modo personale la stesura di un testo organizzando le idee per punti o mappe. Produrre testi collettivi riguardanti esperienze scolastiche, spiegazioni, opinioni su argomenti trattati elaborando anche sintesi. Produrre testi corretti dal punto di vista ortografico, morfosintattico e lessicale. Dato un testo orale/scritto produrre una sintesi efficace.	Produrre testi di vario genere. Produrre testi collettivi riguardanti esperienze scolastiche.	Produrre testi creativi sulla base di modelli dati Conoscere e utilizzare le fasi di produzione dei testi (ideazione, pianificazione, realizzazione, revisione). Scrivere testi coerenti sul piano del contenuto, corretti su quello lessicale, morfologico e sintattico. Realizzare testi collettivi per relazionare, registrare, illustrare esperienze scolastiche
ELEMENTI DI GRAMMATICA ESPLICITA E RIFLESSIONE SUGLI USI DELLA LINGUA	Analizzare la frase nelle sue funzioni. Completare l'analisi dei complementi. Completare la conoscenza e l'analisi degli elementi morfologici delle parti del discorso. Riconoscere la funzione dei segni di punteggiatura.	Analizzare la frase nelle sue funzioni. Riconoscere la funzione dei segni di punteggiatura.	Consolidare le conoscenze ortografiche, lessicali e la funzione dei segni di punteggiatura. Riconoscere e denominare le parti principali del discorso e gli elementi basilari di una frase.

			Analizzare la frase nelle sue funzioni (Predicato e principali complementi diretti).

SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO - ITALIANO

TRAGUARDI FORMATIVI ALLA FINE DELLA CLASSE TERZA

ASCOLTO E PARLATO	Ascoltare testi prodotti da altri, riconoscendone la fonte ed individuando scopo, argomento, informazioni principali. Intervenire in una conversazione o e in una discussione, con pertinenza e coerenza, rispettando tempi e turni di parola e fornendo un contributo personale. Utilizzare le proprie conoscenze sui tipi di testo in modo da comprendere durante l'ascolto. Ascoltare testi utilizzando tecniche che contribuiscano alla comprensione, durante e dopo l'ascolto (presa di appunti, parole chiave, brevi frasi riassuntive, ecc., poi rielaborate). Riconoscere, all'ascolto, alcuni elementi ritmici e sonori del testo poetico. Narrare esperienze, eventi, trame selezionando informazioni significative in base allo scopo, ordinandole secondo un criterio logico cronologico, esplicitandole in modo chiaro ed esauriente e usando un registro adeguato all'argomento e alla situazione. Descrivere oggetti, luoghi, persone e personaggi, esporre procedure selezionando le informazioni significative in base allo scopo e usando un lessico adeguato all'argomento e alla situazione. Riferire oralmente su un argomento di studio esplicitando in modo chiaro lo scopo: esporre le informazioni secondo un ordine prestabilito e coerente, usare un registro adeguato all'argomento e alla situazione, controllare il lessico specifico, precisare le fonti e servirsi eventualmente di materiali di supporto (cartine, tabelle, grafici). Argomentare la propria tesi su un tema affrontato nello studio e nel dialogo in classe con dati pertinenti e motivazioni valide.	Ascoltare testi prodotti da altri, individuando argomento e informazioni principali Narrare semplici esperienze, eventi, trame in modo ordinato e chiaro. Descrivere in modo essenziale oggetti, luoghi, persone e personaggi. Riferire oralmente su un argomento di studio definito, esponendo le informazioni principali.	Lessico fondamentale per gestire semplici comunicazioni orali in contesti formali o informali. Contesto, scopo, destinatario della comunicazione. Codici fondamentali della comunicazione orale, verbale e non verbale. Struttura essenziale dei testi narrativi, descrittivi, informativi, espositivi, argomentativi, poetici. Denotazione e connotazione. Principali generi letterari, con particolare attenzione alla tradizione italiana. Contesto storico di riferimento di autori ed opere. Elementi strutturali di un testo scritto coerente e coeso.

LETTURA	Leggere ad alta voce in modo espressivo testi noti, usando pause e intonazioni per seguire lo sviluppo del testo e permettere a chi ascolta di capire. Leggere in modalità silenziosa testi diversi applicando tecniche di supporto alla comprensione (sottolineature, note a margine, appunti) e mettendo in atto strategie differenziate (lettura selettiva, orientativa, analitica). Utilizzare testi funzionali di vario tipo per affrontare situazioni della vita quotidiana. Ricavare informazioni esplicite e implicite da testi espositivi, per documentarsi su un argomento specifico o per realizzare scopi pratici. Ricavare informazioni sfruttando le varie parti di un manuale di studio: indice, capitoli, titoli, ecc. Confrontare, su uno stesso argomento, informazioni ricavabili da più fonti, selezionando quelle ritenute più significative ed affidabili. Riformulare in modo sintetico le informazioni selezionate e riorganizzarle in modo personale (liste, riassunti schematici, mappe, tabelle). Comprendere testi descrittivi, individuando gli elementi della descrizione, la loro collocazione nello spazio e il punto di vista dell'osservatore. Leggere semplici testi argomentativi e individuare tesi centrale e argomenti a sostegno, valutandone la pertinenza e la validità. Riconoscere le caratteristiche e le strutture dei principali tipi testuali (narrativi, descrittivi, regolativi, espositivi, argomentativi). Leggere testi letterari di vario tipo e forma (racconti, novelle, romanzi, poesie, commedie) individuando tema principale e intenzioni dell'autore; personaggi, loro caratteristiche, ruoli, relazioni e	Leggere individualmente e a voce alta testi di studio applicando tecniche di supporto alla comprensione (sottolineature, parole chiave) Ricavare le informazioni principali da testi espositivi. Comprendere semplici testi descrittivi. Comprendere il significato globale di testi narrativi semplici, riconoscendone la tipologia.	Tecniche di lettura espressiva. Tecniche di lettura analitica e sintetica

	motivazione delle loro azioni; ambientazione spaziale e temporale; genere di appartenenza. Formulare ipotesi interpretative fondate sul testo.		
SCRITTURA	Conoscere e applicare le procedure di ideazione, pianificazione, stesura e revisione del testo a partire dall'analisi del compito di scrittura: servirsi di strumenti per l'organizzazione delle idee (ad es. mappe, scalette); utilizzare strumenti per la revisione del testo in vista della stesura definitiva; rispettare le convenzioni grafiche. Scrivere testi di tipo diverso (narrativo, descrittivo, espositivo, regolativo, argomentativo) corretti dal punto di vista morfosintattico, lessicale, ortografico, coerenti e coesi, adeguati allo scopo e al destinatario. Scrivere testi di forma diversa (ad es. istruzioni per l'uso, lettere private e pubbliche, diari personali e di bordo, dialoghi, articoli di cronaca, recensioni, commenti, argomentazioni) sulla base di modelli sperimentati, adeguandoli a situazione, argomento, scopo, destinatario, e selezionando il registro più adeguato. Utilizzare nei propri testi, sotto forma di citazione esplicita e/o di parafrasi, parti di testi prodotti da altri e tratti da fonti diverse. Scrivere sintesi, anche sotto forma di schemi, di testi ascoltati o letti in vista di scopi specifici. Utilizzare la videoscrittura per i propri testi, curandone l'impaginazione; scrivere testi digitali (ad es. email, post di blog, presentazioni), anche come supporto all'esposizione orale. Realizzare forme diverse di scrittura creativa, in prosa e in versi (ad es. giochi linguistici, riscritture di testi narrativi, ecc).	Scrivere, sotto la guida dell'insegnante, brevi testi di tipo diverso aderenti alla consegna. Scrivere testi di forma diversa sulla base di modelli sperimentati.	Struttura essenziale dei testi narrativi, descrittivi, informativi, espositivi, argomentativi, poetici. Varietà lessicali in rapporto ad ambiti e contesti diversi. Modalità tecniche delle diverse forme di produzione scritta: riassunto, lettera, relazione, ecc. Fasi della redazione scritta: pianificazione, stesura, revisione.

ACQUISIZIONE ED ESPANSIONE DEL LESSICO RICETTIVO E PRODUTTIVO	Ampliare, sulla base delle esperienze, delle letture e di attività specifiche, il proprio patrimonio lessicale, così da comprendere e usare le parole dell'intero vocabolario di base, anche in accezioni diverse. Comprendere e usare parole in senso figurato. Comprendere e usare in modo appropriato i termini specialistici di base afferenti alle diverse discipline e anche ad ambiti di interesse personale. Realizzare scelte lessicali adeguate in base alla situazione comunicativa, agli interlocutori e al tipo di testo. Utilizzare la propria conoscenza semantica per comprendere parole non note all'interno di un testo. Utilizzare dizionari di vario tipo; rintracciare all'interno di una voce di dizionario le informazioni utili per risolvere problemi o dubbi linguistici.	Comprendere ed usare alcuni termini specifici di base afferenti alle diverse discipline. Ampliare, sulla base delle esperienze, delle letture e di attività specifiche, il proprio lessico di base.	Uso dei dizionari.

ELEMENTI DI GRAMMATICA ESPLICITA E RIFLESSIONE SUGLI USI DELLA LINGUA	Riconoscere ed esemplificare casi di evoluzione della lingua. Riconoscere le principali relazioni fra significati delle parole (sinonimia, opposizione, inclusione); conoscere l'organizzazione del lessico in campi semantici e famiglie lessicali. Conoscere i principali meccanismi di formazione delle parole: derivazione, composizione. Riconoscere l'organizzazione logico sintattica della frase semplice. Riconoscere la struttura e la gerarchia logico sintattica della frase complessa almeno a un primo grado di subordinazione. Riconoscere in un testo le parti del discorso, o categorie lessicali, e i loro tratti grammaticali. Riconoscere i connettivi sintattici e testuali, i segni interpuntivi e la loro funzione specifica. Riflettere sui propri errori tipici, segnalati dall'insegnante, allo scopo di imparare ad autocorreggerli nella produzione scritta.	Riconoscere in un testo le parti del discorso. Riconoscere le principali funzioni logiche del discorso. Riconoscere la struttura generale della frase complessa.	Principali strutture grammaticali della lingua italiana. Elementi di base delle funzioni della lingua Principali connettivi logici. Parti variabili ed invariabili del discorso. Elementi di analisi logica e del periodo

AREA STORICO GEOGRAFICA – CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA: CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE		
COMPETENZA CHIAVE: COMUNICARE /IMPARARE AD IMPARARE/ COLLABORARE E PARTECIPARE/ RISOLVERE PROBLEMI/INDIVIDUARE COLLEGAMENTI E RELAZIONI/ACQUISIRE ED INTERPRETARE L'INFORMAZIONE		
Campo d'esperienza: Il sé e l'altro **Disciplina: STORIA**		
TRAGUARDI AL TERMINE SCUOLA INFANZIA	**TRAGUARDI AL TERMINE SCUOLA PRIMARIA**	**TRAGUARDI AL TERMINE SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO**
• Saper di avere una storia personale e famigliare, conoscere le tradizioni della famiglia, della comunità e confrontarle con altre. • Orientarsi nelle prime generalizzazioni di passato, presente, futuro; muoversi con crescente autonomia e sicurezza negli spazi famigliari, modulando progressivamente voce e movimento anche in rapporto con gli altri e con le regole condivise. • Riconoscere i più importanti segni della cultura e del suo territorio, le istituzioni, i servizi pubblici, il funzionamento delle piccole comunità e della città. • Ricordare momenti significativi del proprio vissuto e saperli raccontare e/o rappresentare. • Riconoscere la sequenzialità degli avvenimenti: prima, durante, dopo. • Conoscere le stagioni e la loro ciclicità. • Riconoscere il passare del tempo e la sua suddivisione in giorni, settimane, mesi, anni.	• Riconoscere elementi significativi del passato del proprio ambiente di vita. • Riconoscere ed esplorare in modo via via più approfondito le tracce storiche presenti nel territorio e comprendere l'importanza del patrimonio artistico e culturale. • Usare la linea del tempo per organizzare informazioni, conoscenze, periodi e individuare successioni, contemporaneità, durate, periodizzazioni. • Individuare le relazioni tra gruppi umani e contesti spaziali. • Organizzare le informazioni e le conoscenze, estrapolando tematiche e concetti • Comprendere i testi storici proposti e saperne individuare le caratteristiche. • Usare carte geostoriche, anche con l'ausilio di strumenti informatici. • Raccontare i fatti studiati anche attraverso semplici produzioni scritte. • Comprendere avvenimenti, fatti e fenomeni delle società e civiltà che hanno caratterizzato	• Informarsi in modo autonomo su fatti e problemi storici anche mediante l'uso di risorse digitali. • Produrre informazioni storiche con fonti di vario genere, anche digitali, e saperle organizzare in testi. • Comprendere testi storici e saperli rielaborare con un personale metodo di studio, • Esporre oralmente e con scritture – anche digitali – le conoscenze storiche acquisite operando collegamenti e argomentando le proprie riflessioni. • Usare le conoscenze e le abilità per orientarsi nella complessità del presente, comprendere opinioni e culture diverse, capire i problemi fondamentali del mondo contemporaneo. • Comprendere aspetti, processi e avvenimenti fondamentali della storia italiana dalle forme di insediamento e di potere medievali alla formazione dello stato unitario fino alla nascita della Repubblica, anche con possibilità di aperture e confronti con il mondo antico.

	la storia dell'umanità dal Paleolitico alla fine del Mondo Antico con possibilità di apertura e di confronto con la contemporaneità. • Comprendere aspetti fondamentali del passato dell'Italia dal Paleolitico alla fine dell'Impero Romano d'Occidente, con possibilità di apertura e di confronto con la contemporaneità.	• Conoscere aspetti e processi fondamentali della storia europea medievale, moderna e contemporanea, anche con possibilità di aperture e confronti con il mondo antico. • Conoscere aspetti e processi fondamentali della storia mondiale, dalla civilizzazione neolitica alla rivoluzione industriale, alla globalizzazione. • Conoscere aspetti e processi essenziali della storia del proprio ambiente. • Conoscere aspetti e saperli mettere in relazione con i fenomeni storici studiati.

SCUOLA DELL'INFANZIA - CAMPO D'ESPERIENZA - IL SE' E L'ALTRO

TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO

NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	OBIETTIVI MINIMI	CONOSCENZE
CONOSCENZA DI SE' **VIVERE INSIEME**	Riconoscere ed esprimere verbalmente i propri sentimenti e le proprie emozioni. Conoscere l'ambiente culturale attraverso l'esperienza di alcune tradizioni e la conoscenza di alcuni beni culturali. Ascoltare, prestare aiuto, interagire nella comunicazione, nel gioco, nel lavoro. Collaborare con i compagni per la realizzazione di un progetto comune. Manifestare il senso di appartenenza, riconoscendo gli spazi, i materiali, i contesti, i ruoli. Rispettare i tempi degli altri.	Riconoscere ed esprimere sentimenti. Conoscere ambienti, tradizioni, beni culturali ed artistici. Ascoltare ed interagire nella comunicazione nei vari contesti. Collaborare e cooperare. Riconoscersi nel contesto scolastico condividendo spazi, ruoli, idee e progetti. Rispettare regole sociali.	Piena consapevolezza di sé. Usi e costumi del proprio territorio, del Paese e di altri Paesi (portati eventualmente da allievi provenienti da altri luoghi). Regole per la convivenza. Rispetto per l'altro. Regole della vita e del lavoro in classe Significato della regola. Uso corretto del materiale e degli spazi. Persone e loro ruoli.

SCUOLA PRIMARIA - STORIA

TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE TERZA

NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	OBIETTIVI MINIMI	CONOSCENZE
USO DELLE FONTI	Individuare le tracce e usarle come fonti per ricavare conoscenze sul passato personale, familiare e della comunità di appartenenza. Ricavare da fonti di tipo diverso conoscenze semplici su momenti del passato, locali e non.	Individuare le tracce e usarle come fonti per produrre conoscenze sul proprio passato, della generazione degli adulti e della comunità di appartenenza. Ricavare da fonti di tipo diverso informazioni e conoscenze su aspetti del passato.	Le fonti. L'autobiografia. L'albero genealogico: persone di oggi e del passato. L'importanza delle fonti storiche. I miti e le leggende.
ORGANIZZAZIONE DELLE INFORMAZIONI	Rappresentare graficamente e verbalmente le attività, i fatti vissuti e narrati, definire durate temporali e conoscere la funzione e l'uso degli strumenti convenzionali per la misurazione del tempo. Riconoscere relazioni di successione e di contemporaneità, cicli temporali, mutamenti, permanenze in fenomeni ed esperienze vissute e narrate.	Rappresentare graficamente e verbalmente le attività, i fatti vissuti e narrati. Riconoscere relazioni di successione e di contemporaneità, durate, periodi, cicli temporali, mutamenti, in fenomeni ed esperienze vissute e narrate. Comprendere la funzione e l'uso degli strumenti convenzionali per la misurazione e la rappresentazione del tempo (orologio, calendario, linea temporale…).	I cambiamenti nel tempo. Le generazioni. Misuratori del tempo: le periodizzazioni. Indagine sulle tracce del passato. Lo storico e i suoi collaboratori.
STRUMENTI CONCETTUALI	Avviare, attraverso la lettura e l'analisi di testi scritti, la costruzione dei concetti fondamentali della storia: famiglia, gruppo, regole, agricoltura, ambiente, produzione, ecc.	Seguire e comprendere vicende storiche attraverso l'ascolto o lettura di semplici testi.	La storia della Terra. L'evoluzione della vita sulla Terra. La comparsa dell'uomo sulla Terra. L'evoluzione dell'uomo.

	Organizzare le conoscenze acquisite in quadri sociali significativi (aspetti della vita sociale, politico – istituzionale, economica, artistica, religiosa …) Individuare analogie e differenze fra quadri storico – sociali diversi, lontani nello spazio e nel tempo (i gruppi umani preistorici o le società di cacciatori –raccoglitori oggi esistenti). Comprendere il significato delle regole nel gioco.	Organizzare le conoscenze acquisite completando semplici schemi temporali.	La diffusione dell'uomo sulla Terra. Condizioni di vita e organizzazione sociale nel Paleolitico. Il Neolitico: la scoperta dell'agricoltura, la divisione del lavoro, la nascita dei villaggi. La scoperta dei metalli. Dal villaggio alla città. Invenzione della scrittura.
PRODUZIONE SCRITTA ED ORALE	Rappresentare conoscenze e concetti appresi mediante grafismi, racconti orali, disegni.	Rappresentare conoscenze e concetti appresi mediante il completamento di mappe, disegni, testi scritti e con risorse digitali. Riferire in modo semplice e coerente le conoscenze acquisite.	

TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE QUINTA

NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	OBIETTIVI MINIMI	CONOSCENZE
USO DELLE FONTI	Ricavare informazioni utilizzando fonti di diversa natura utili alla ricostruzione di un fenomeno storico. Rappresentare, in un quadro storicosociale, le informazioni derivanti dalle tracce del passato presenti sul territorio vissuto.		La civiltà greca La Magna Grecia Miti e Leggende I Persiani I Macedoni, Alessandro Magno e Alessandria d'Egitto
ORGANIZZAZIONE DELLE INFORMAZIONI	Leggere una carta storicogeografica relativa alle civiltà studiate. Usare cronologie e carte storicogeografiche per rappresentare le conoscenze. Confrontare i quadri storici delle civiltà affrontate.		I popoli italici. La civiltà etrusca
STRUMENTI CONCETTUALI	Usare il sistema di misura occidentale del tempo storico(a.C.d.C.) e comprendere i sistemi di misura del tempo storico di altre civiltà. Elaborare rappresentazioni sintetiche delle società studiate, mostrando le relazioni fra gli elementi caratterizzanti.		La civiltà romana e la sua espansione. Dalla Repubblica all'Impero: i fratelli Gracchi. La storia di Giulio Cesare: dalla dittatura al secondo triumvirato. L'Impero Romano: le riforme di Augusto. Gli imperatori dopo Augusto.
PRODUZIONE SCRITTA ED ORALE	Confrontare aspetti caratterizzanti le diverse società studiate anche in rapporto al presente.		Il Cristianesimo e la crisi dell'Impero. La tetrarchia e l'Editto di Costantino.

	Ricavare e produrre informazioni da grafici, tabelle, carte storiche, reperti iconografici e consultare testi di genere diverso, manualistici e non, cartacei e digitali. Esporre con coerenza conoscenze e concetti appresi, usando il linguaggio specifico della disciplina. Elaborare in testi orali e scritti gli argomenti studiati, anche usando risorse digitali.		L'Impero Romano d'Oriente e l'Impero Romano d'Occidente. Le invasioni barbariche. La fine dell'Impero Romano d'Occidente.

SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO - STORIA

TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE TERZA

NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	OBIETTIVI MINIMI	CONOSCENZE
USO DELLE FONTI	Conoscere alcune procedure e tecniche di lavoro nei siti archeologici, nelle biblioteche e negli archivi. Usare fonti di diverso tipo (documentarie, iconografiche, narrative, materiali, orali, digitali, ecc.) per produrre conoscenze su temi definiti.	Riconoscere i principali tipi di fonti. Ricavare, sotto la guida dell'insegnante, le principali informazioni dall'esame di un testo.	Elementi costitutivi del metodo storico. Concetti di: traccia, documento, fonte. Tipologia delle fonti: materiali, scritte, orali, iconografiche, ecc.
ORGANIZZAZIONE DELLE INFORMAZIONI	Selezionare e organizzare le informazioni con mappe, schemi, tabelle, grafici e risorse digitali. Costruire schemi e mappe spaziotemporali, per organizzare le conoscenze studiate. Collocare la storia locale in relazione con la storia italiana, europea, mondiale. Formulare e verificare ipotesi sulla base delle informazioni prodotte e delle conoscenze elaborate.	Leggere semplici schemi e mappe temporali. Ricordare gli argomenti studiati collocandoli nel loro contesto.	Le società organizzate e loro struttura: vita materiale (rapporto uomo ambiente, strumenti, tecnologie); economia (agricoltura, industria, commercio, baratto, moneta, ecc.); organizzazione sociale (famiglia, tribù, clan, villaggio, città, ecc.); organizzazione politica e istituzionale (stato, impero, monarchia, repubblica, ecc.); religione (monoteismo, politeismo, ecc.) cultura (cultura materiale, cultura scritta, ecc.)
STRUMENTI CONCETTUALI	Comprendere aspetti e strutture dei processi storici italiani, europei e mondiali. Conoscere il patrimonio culturale collegato con i temi affrontati.	Riconoscere le relazioni tra gli eventi utilizzando schemi proposti dall'insegnante.	**Processi fondamentali** (collocazione spaziotemporale, periodizzazioni, grandi eventi, ecc.) relativi a:

	Usare le conoscenze apprese per comprendere problemi ecologici, interculturali e di convivenza civile.		**Storia italiana** (dal Medioevo alla Repubblica) Storia europea **Storia mondiale** **Storia locale**: conoscenza storica del proprio territorio Principali periodizzazioni della storiografia occidentale **Cronologia essenziale della storia occidentale** **Il mondo contemporaneo:** principali processi storici; principali fenomeni sociali, economici e politici (anche in relazione alle diverse culture); le principali tappe dello sviluppo tecnico-scientifico e della correlata innovazione tecnologica Aspetti del patrimonio culturale, italiano e dell'umanità.
PRODUZIONE SCRITTA ED ORALE	Produrre testi, utilizzando conoscenze selezionate da fonti di informazione diverse, manualistiche e non, cartacee e digitali Argomentare su conoscenze e concetti appresi usando il linguaggio specifico della disciplina.	Riconoscere ed usare i termini specifici di base.	Linguaggio specifico

AREA LINGUISTICO ARTISTICO ESPRESSIVA – COMUNICAZIONE NELLE LINGUE STRANIERE

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA: COMUNICAZIONE NELLE LINGUA STRANIERE			
COMPETENZA CHIAVE: COMUNICARE /IMPARARE AD IMPARARE/ COLLABORARE E PARTECIPARE/ RISOLVERE PROBLEMI/AGIRE IN MODO AUTONOMO E RESPONSABILE/PROGETTARE			
Campo d'esperienza: I discorsi e le parole **Disciplina: INGLESE E FRANCESE (SOLO NELLA SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO)**			
TRAGUARDI AL TERMINE SCUOLA INFANZIA **INGLESE**	**TRAGUARDI AL TERMINE SCUOLA PRIMARIA** **INGLESE**	**TRAGUARDI AL TERMINE SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO** **INGLESE**	**TRAGUARDI AL TERMINE SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO FRANCESE**
• Comprendere brevi messaggi orali, precedentemente imparati, relativi ad ambiti familiari. • Utilizzare oralmente, in modo semplice, parole e frasi standard memorizzate, per nominare elementi del proprio corpo e del proprio ambiente ed aspetti che si riferiscono a bisogni immediati. • Interagire nel gioco, comunicando con parole o brevi frasi memorizzate in informazioni di routine. • Svolgere semplici compiti secondo le indicazioni date e mostrate in lingua straniera dall'insegnante.	• Comprendere brevi messaggi orali e scritti con lessico e strutture note relativi ad ambiti familiari. • Descrivere oralmente e per iscritto, in modo semplice, se stessi, altre persone e oggetti, utilizzando il lessico e le strutture conosciute • Intervenire e interagire in modo pertinente nel gioco, in brevi dialoghi con i compagni e l'insegnante, rispondendo e formulando domande. Eseguire istruzioni date in L2 • Svolgere i compiti secondo le indicazioni date in lingua straniera dall'insegnante, chiedendo eventualmente spiegazioni.	• Comprendere oralmente e per iscritto i punti essenziali di testi in lingua standard su argomenti familiari o di studio che si affrontano normalmente a scuola e nel tempo libero. • Descrivere oralmente situazioni, raccontare avvenimenti ed esperienze personali, esporre argomenti di studio. • Interagire con uno o più interlocutori in contesti familiari e su argomenti noti. • Leggere semplici testi con diverse strategie adeguate allo scopo. • Leggere testi informativi e ascoltare spiegazioni attinenti a contenuti di studio di altre discipline.	• Comprendere brevi messaggi orali e scritti relativi ad ambiti familiari. • Comunicare oralmente in attività che richiedono solo uno scambio di informazioni semplice e diretto su argomenti familiari e abituali. • Descrivere oralmente e per iscritto, in modo semplice, aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente. • Leggere brevi e semplici testi con tecniche adeguate allo scopo. • Chiedere spiegazioni, svolgere i compiti secondo le indicazioni date in lingua straniera dall'insegnante. • Stabilire relazioni tra semplici elementi linguistico

• Recitare brevi e semplici filastrocche, cantare canzoncine imparate a memoria	• Individuare elementi culturali e cogliere rapporti tra forme linguistiche e usi della lingua straniera. •	• Scrivere semplici resoconti e compone brevi lettere o messaggi rivolti a coetanei e familiari. • Individuare elementi culturali veicolati dalla lingua materna o di scolarizzazione e confrontarli con quelli veicolati dalla lingua straniera. • Affrontare situazioni nuove attingendo al proprio repertorio linguistico; usare la lingua per apprendere argomenti anche di ambiti disciplinari diversi e collaborare fattivamente con i compagni nella realizzazione di attività e progetti. • Autovalutare le competenze acquisite ed essere consapevoli del proprio modo di apprendere.	comunicativi e culturali propri delle lingue di studio. • Confrontare i risultati conseguiti in lingue diverse e le strategie utilizzate per imparare

SCUOLA DELL'INFANZIA - CAMPO D'ESPERIENZA - I DISCORSI E LE PAROLE/ LINGUA INGLESE

TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO

NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	OBIETTIVI MINIMI	CONOSCENZE
ASCOLTO	Comprendere semplici parole e frasi brevissime divenute di uso quotidiano	Ascoltare una nuova lingua e partecipare alle attività.	Repertorio di parole e frasi memorizzate di uso comune in L2.
PARLATO	Ripetere semplici parole in lingua inglese. Memorizzare canzoncine e filastrocche.	Ripetere semplici parole di uso comune.	Repertorio di parole e frasi memorizzate di uso comune in L2

SCUOLA PRIMARIA - INGLESE

TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE TERZA

NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	OBIETTIVI MINIMI	CONOSCENZE
ASCOLTO	Comprendere istruzioni, espressioni e frasi di uso quotidiano pronunciate chiaramente e lentamente relativi a se stesso, ai compagni, alla famiglia.	Ascoltare e comprendere semplici frasi e parole di uso quotidiano pronunciate chiaramente e lentamente.	Lessico di base su argomenti di vita quotidiana. Strutture di comunicazione semplici e quotidiane. Cenni di civiltà e cultura dei Paesi di cui si studia la lingua.
PARLATO	Produrre frasi significative riferite ad oggetti, luoghi, persone, situazioni note. Interagire con un compagno per presentarsi, giocare utilizzando espressioni e frasi memorizzate adatte alla situazione.	Ripetere parole e semplici strutture. Utilizzare semplici espressioni per partecipare a situazioni di gioco nel gruppo classe.	Lessico di base su argomenti di vita quotidiana. Strutture di comunicazione semplici e quotidiane. Cenni di civiltà e cultura dei Paesi di cui si studia la lingua.
LETTURA	Comprendere cartoline, biglietti, brevi messaggi, accompagnati preferibilmente da supporti visivi o sonori, cogliendo parole e frasi già acquisite a livello orale.	Riconoscere e leggere parole e didascalie con il supporto di immagini.	Lessico di base su argomenti di vita quotidiana. Strutture di comunicazione semplici e quotidiane. Cenni di civiltà e cultura dei Paesi di cui si studia la lingua.

SCRITTURA	Scrivere parole e semplici frasi di uso quotidiano attinenti alle attività svolte in classe e ad interessi personali e del gruppo.	Copiare parole e semplici frasi di uso quotidiano.	Lessico di base su argomenti di vita quotidiana. Strutture di comunicazione semplici e quotidiane. Cenni di civiltà e cultura dei Paesi di cui si studia la lingua.

TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE QUINTA

NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	OBIETTIVI MINIMI	CONOSCENZE
ASCOLTO	Comprendere istruzioni, brevi dialoghi, espressioni e frasi di uso quotidiano se pronunciate chiaramente e lentamente e identificare il tema generale di un discorso in cui si parla di argomenti conosciuti. Comprendere brevi testi multimediali identificandone parole chiave e il senso generale.	Comprendere semplici situazioni di dialogo individuandone il senso globale. Sperimentare l'uso della lingua attraverso i mezzi multimediali.	Conoscenza della lingua livello A1 secondo il Quadro di Riferimento Europeo.
PARLATO	Descrivere persone, luoghi e oggetti familiari utilizzando parole e frasi note. Riferire semplici informazioni afferenti alla sfera personale anche con l'ausilio della mimica e dei gesti. Interagire in modo comprensibile con un compagno o un adulto con cui si ha familiarità utilizzando espressioni adeguate.	Utilizzare il lessico e le strutture note in semplici dialoghi. Formulare semplici domande e risposte per soddisfare bisogni concreti.	Conoscenza della lingua livello A1 secondo il Quadro di Riferimento Europeo.
LETTURA	Comprendere brevi e semplici testi accompagnati preferibilmente da supporti visivi, cogliendo il loro significato globale e identificando parole e frasi familiari.	Leggere e comprendere frasi, didascalie, fumetti cogliendo il loro significato globale.	Conoscenza della lingua livello A1 secondo il Quadro di Riferimento Europeo.
SCRITTURA	Scrivere in forma comprensibile, messaggi semplici e brevi, come biglietti e brevi lettere personali per fare gli auguri, per ringraziare o invitare qualcuno, per chiedere notizie, per raccontare proprie esperienze.	Copiare parole e frasi in modo corretto. Scrivere in forma comprensibile brevi messaggi.	Conoscenza della lingua livello A1 secondo il Quadro di Riferimento Europeo.
RIFLESSIONE SULLA LINGUA	Osservare coppie di parole simili come suono e distinguerne il significato. Osservare parole ed espressioni nei contesti d'uso per coglierne i rapporti di significato.	Osservare e riflettere sulle diversità della lingua con l'aiuto dell'insegnante.	Conoscenza della lingua livello A1 secondo il Quadro di Riferimento Europeo.

	Osservare la struttura delle frasi e mettere in relazione costrutti e intenzioni comunicative. Riconoscere che cosa si è imparato e che cosa si deve imparare.		

SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO - INGLESE

TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE TERZA

NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	OBIETTIVI MINIMI	CONOSCENZE
ASCOLTO **(listening)**	Comprendere discorsi di una certa estensione, prodotti da altri o trasmessi dai media, cogliendone gli elementi essenziali (scopo e argomento) e comprendendone il significato generale e le informazioni principali.	Comprendere il senso globale di un semplice messaggio.	Conoscenza della lingua livello A 2 secondo il Quadro di Riferimento Europeo.
PARLATO **(speaking)**	Comunicare con sufficiente chiarezza, sostenendo le proprie opinioni ed esponendo argomenti di diverso genere. Prendere parte a conversazioni su argomenti familiari, di interesse personale o riguardanti la vita quotidiana e saper descrivere oggetti, luoghi e persone. Esprimersi e leggere un testo scritto utilizzando pronuncia ed intonazione corrette.	Leggere in maniera comprensibile all'ascoltatore, condurre semplici dialoghi con un interlocutore su argomenti di vita quotidiana	Conoscenza della lingua livello A 2 secondo il Quadro di Riferimento Europeo.
LETTURA **(reading)**	Comprendere il significato generale di articoli, servizi giornalistici, relazioni, testi narrativi riguardanti argomenti vari o di altre discipline e ricavarne informazioni implicite ed esplicite. Riformulare le informazioni e riorganizzarle in modo personale.	Comprendere il senso globale di un testo.	Conoscenza della lingua livello A 2 secondo il Quadro di Riferimento Europeo.
SCRITTURA **(writing)**	Scrivere semplici testi coerenti su argomenti noti o di proprio interesse. Rispondere coerentemente a domande riguardanti testi scritti.	Scrivere in maniera corretta le parole e le espressioni linguistiche più semplici e comuni.	Conoscenza della lingua livello A 2 secondo il Quadro di Riferimento Europeo.

	Completare in maniera personale dialoghi scritti su vari argomenti. Saper adeguare i testi scritti a situazioni, argomenti e scopi diversi. Utilizzare un lessico appropriato e le strutture grammaticali apprese.		
RIFLESSIONE SULLA LINGUA	Conoscere il lessico, le funzioni linguistiche, le strutture grammaticali acquisite. Riflettere sulle regole grammaticali e applicarle in maniera autonoma in nuove situazioni e ambiti disciplinari diversi. Riconoscere le parti del discorso e i loro tratti grammaticali, riflettere sui propri errori ed imparare ad auto correggerli. Riconoscere i diversi codici verbali, analogie e differenze tra la lingua materna e la lingua comunitaria studiata.	Riconoscere ed usare correttamente i pronomi soggetto e complemento, gli aggettivi possessivi il simple present, il present continuous e il simple past.	Regole grammaticali studiate nel triennio

SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO - FRANCESE

TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE TERZA

NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	OBIETTIVI MINIMI	CONOSCENZE
ASCOLTO	Comprendere discorsi di una certa estensione, prodotti da altri o trasmessi dai media, cogliendone gli elementi essenziali (scopo e argomento) e comprendendone il significato generale e le informazioni principali.	Comprendere il senso globale di un semplice messaggio.	Conoscenza della lingua livello A 1 secondo il Quadro di Riferimento Europeo.
PARLATO	Descrivere in modo semplice persone, luoghi e oggetti familiari utilizzando parole e frasi già incontrate ascoltando e/o leggendo. Riferire semplici informazioni afferenti alla sfera personale, integrando il significato di ciò che si dice con mimica e gesti. Interagire in modo comprensibile con un compagno o un adulto con cui si ha familiarità, utilizzando espressioni e frasi adatte alla situazione.	Leggere in maniera comprensibile all'ascoltatore, condurre semplici dialoghi con un interlocutore su argomenti di vita quotidiana	Conoscenza della lingua livello A 1 secondo il Quadro di Riferimento Europeo.
LETTURA	Comprendere il significato generale di articoli, servizi giornalistici, relazioni, testi narrativi riguardanti argomenti vari o di altre discipline e ricavarne informazioni implicite ed esplicite. Riformulare le informazioni e riorganizzarle in modo chiaro.	Comprendere il senso globale di un testo.	Conoscenza della lingua livello A 1 secondo il Quadro di Riferimento Europeo.
SCRITTURA **(writing)**	Scrivere semplici testi coerenti su argomenti noti o di proprio interesse.	Scrivere in maniera corretta le parole e le espressioni linguistiche più semplici e comuni.	Conoscenza della lingua livello A 1 secondo il Quadro di Riferimento Europeo.

	Rispondere coerentemente a domande riguardanti testi scritti. Completare in maniera personale dialoghi scritti su vari argomenti. Utilizzare un lessico appropriato e le strutture grammaticali apprese.		
RIFLESSIONE SULLA LINGUA	Conoscere il lessico, le funzioni linguistiche, le strutture grammaticali acquisite. Riflettere sulle regole grammaticali e applicarle in maniera autonoma in nuove situazioni e ambiti disciplinari diversi. Riconoscere le parti del discorso e i loro tratti grammaticali, riflettere sui propri errori ed imparare ad auto correggerli. Riconoscere i diversi codici verbali, analogie e differenze tra la lingua materna e la lingua comunitaria studiata.	Riconoscere ed usare correttamente i pronomi soggetto e complemento, gli aggettivi possessivi, il presente, il passato prossimo e i gallicismi.	Regole grammaticali studiate nel triennio

AREA MATEMATICO/SCIENTIFICO/TECNOLOGICA - MATEMATICA

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA: COMPETENZA DI BASE IN SCIENZE E TECNOLOGIA/ COMUNICAZIONE NELLA MADRELINGUA/COMPETENZA IN LINGUA STRANIERA/ COMPETENZA DIGITALE / IMPARARE AD IMPARARE/ / SPIRITO DI INIZIATIVA E IMPRENDITORIALITA' /CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE		
COMPETENZE CHIAVE: IMPARARE AD IMPARARE/ PROGETTARE/COMUNICARE/RISOLVERE I PROBLEMI/INDIVIDUARE COLLEGAMENTI E RELAZIONI/ACQUISIRE ED INTERPRETARE L'INFORMAZIONE		
Campo d'esperienza: La conoscenza del mondo **Disciplina: MATEMATICA**		
TRAGUARDI AL TERMINE SCUOLA INFANZIA	**TRAGUARDI AL TERMINE SCUOLA PRIMARIA**	**TRAGUARDI AL TERMINE SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO**
• Raggruppare e ordinare secondo criteri diversi, confrontare e valutare quantità; utilizza semplici simboli per registrare; compiere misurazioni mediante semplici strumenti. • Collocare correttamente nello spazio se stesso, oggetti, persone; seguire correttamente un percorso sulla base di indicazioni verbali. Orientarsi nel tempo della vita quotidiana. • Essere curioso, esplorativo, porre domande, discutere, confrontare ipotesi, spiegazioni, soluzioni e azioni. • Utilizzare un linguaggio appropriato per descrivere le osservazioni o le esperienze.	• Saper leggere, scrivere, ordinare e confrontare numeri interi e decimali. • Saper eseguire operazioni in colonna con numeri interi e decimali. • Sa confrontare ed ordinare frazioni ed applicare le frazioni come operatore. • Sa rispettare l'ordine di esecuzione di una serie di operazioni in successione. • Sa risolvere problemi con le quattro operazioni. • Sa riconoscere ed usare le unità di misura di lunghezza, di capacità, di peso e di superficie ed eseguire trasformazioni. • Sa calcolare il perimetro e l'area dei triangoli, dei quadrilateri, dei poligoni regolari. • Calcola l'area del cerchio. • Sa tabulare dati di una ricerca in vari tipi di grafici.	• Operare con sicurezza nel calcolo con i numeri reali, padroneggiarne le diverse rappresentazioni e stimare la grandezza di un numero e il risultato di operazioni. • Confrontare e analizzare figure geometriche nel piano e nello spazio, individuando varianti e relazioni. • Individuare le strategie appropriate per la risoluzione di problemi. • Analizzare procedimenti diversi e produrre formalizzazioni che consentono di passare da un problema specifico ad una classe di problemi.

		• Analizzare e interpretare rappresentazioni di dati per ricavarne misure di variabilità e prendere decisioni. • Produrre argomentazioni in base alle conoscenze teoriche acquisite.

SCUOLA DELL'INFANZIA - CAMPO D'ESPERIENZA - LA CONOSCENZA DEL MONDO

TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO

NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	OBIETTIVI MINIMI	CONOSCENZE
SPAZIO	Collocare nello spazio se stesso, oggetti, persone; Riconoscere la posizione l'ordine sequenziale.	Cogliere rapporti topologici: avanti/dietro, sopra/sotto, destra/sinistra, chiuso/aperto, vicino/lontano.	Concetti spaziali e topologici (vicino, lontano, sopra, sotto, avanti, dietro, lateralità).
FENOMENI NATURALI	Individuare le trasformazioni naturali nelle persone, negli oggetti, nella natura.	Osservare l'ambiente circostante, esplorare, manipolare e realizzare elaborati. Raccogliere e confrontare dati. Individuare differenze ed analogie.	Fenomeni naturali e organismi viventi.
NUMERO	Raggruppare e classificare secondo proprietà e caratteristiche.	Intuire le quantità relative a: pochi/tanti, uno/niente. Collegare la quantità al numero.	Raggruppamento e ordinamento secondo criteri più complessi.
ORDINE E MISURA	Stabilire una relazione di corrispondenza / quantità fra oggetti, persone.	Confrontare elementi per rilevare uguaglianze e differenze. Raggruppare oggetti in rapporto a: colore, forma e dimensione. Costruire insiemi. Discriminare le figure geometriche di base: cerchio, triangolo, quadrato.	Dimensioni e quantità (grande- medio-piccolo tanti –pochi - nessuno –lungo corto alto basso).

TEMPO	Utilizzare semplici simboli grafici. Individuare l'esistenza di problemi e della possibilità di risolverli. Raggruppare e classificare secondo proprietà e caratteristiche. Collocare nel tempo eventi del passato recente e formulare riflessioni intorno al futuro immediato e prossimo. Orientarsi nel tempo della vita quotidiana, intuire la successione dei giorni nella settimana, riconoscere le stagioni.	Rappresentare graficamente un'esperienza vissuta. Individuare e riconoscere problemi e soluzioni. Confrontare e classificare oggetti e materiali vari. Cogliere la successione temporale degli eventi e riordinare le sequenze di attività vissute.	Concetti temporali: (prima, dopo, adesso,) concetti di successione, contemporaneità. Ciclicità giorno/notte; fasi della giornata; giorni, settimane.

SCUOLA PRIMARIA -MATEMATICA

TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE TERZA

NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	OBIETTIVI MINIMI	CONOSCENZE
NUMERI	Contare oggetti o eventi, con la voce e mentalmente, in senso progressivo e regressivo e per salti di due, tre. Leggere e scrivere i numeri naturali in notazione decimale, con la consapevolezza del valore che le cifre hanno a seconda della loro posizione; confrontarli e ordinarli, anche rappresentandoli sulla retta. Eseguire mentalmente semplici operazioni con i numeri naturali e verbalizzare le procedure di calcolo. Conoscere con sicurezza le tabelline della moltiplicazione dei numeri fino a 10. Eseguire le operazioni con i numeri naturali con gli algoritmi scritti usuali. Leggere, scrivere, confrontare numeri decimali, rappresentarli sulla retta ed eseguire semplici addizioni e sottrazioni, anche con riferimento alle monete o ai risultati di semplici misure. Conoscere il concetto di frazione. Leggere e rappresentare le frazioni. Rappresentare le frazioni decimali e trasformarle in numeri.	Eseguire semplici operazioni in riga. Leggere e scrivere, anche in forma estesa, i numeri naturali entro il 1000. Conoscere il valore posizionale delle cifre. Eseguire le quattro operazioni con i numeri naturali, con il cambio. Conoscere l'ordine dei numeri e il concetto di maggiore e minore. Conoscere la tavola pitagorica e saperla leggere.	I numeri nel loro aspetto cardinale, ordinale. Unità, decine, centinaia Il valore posizionale delle cifre La scrittura dei numeri (da 0 a 999) Il significato e i termini della addizione, sottrazione, moltiplicazione e divisione. La tabella dell'addizione e della sottrazione La tabella della moltiplicazione e della divisione L'addizione, sottrazione e moltiplicazione: in colonna senza il cambio e con il cambio La divisione esatta e con resto. Le proprietà dell'addizione e della moltiplicazione Le proprietà invariantiva della sottrazione e della divisione. Strategie per il calcolo veloce con tutte le operazioni. Il migliaio

			I numeri oltre il 1 000 Moltiplicazione e divisione per 10, 100, 1.000 Il concetto e i termini della frazione. La frazione di un intero e l'unità frazionaria. Le frazioni decimali e i numeri decimali. L'euro: relazione fra euro, decimi e centesimi.
SPAZIO E FIGURE	Comunicare la posizione di oggetti nello spazio fisico, sia rispetto al soggetto, sia rispetto ad altre persone o oggetti, usando termini adeguati (sopra/sotto, davanti/dietro, destra/sinistra, dentro/fuori). Eseguire un semplice percorso partendo dalla descrizione verbale o dal disegno, descrivere un percorso che si sta facendo e dare le istruzioni a qualcuno perché compia un percorso desiderato. Riconoscere, denominare e descrivere figure geometriche. Disegnare figure geometriche e costruire modelli materiali anche nello spazio, utilizzando strumenti appropriati.	Riconoscere e denominare le figure geometriche. Effettuare ed esprimere misure riferendosi a esperienze concrete.	I principali solidi. Gli elementi di un solido. Gli elementi fondamentali della geometria piana. Gli elementi di un poligono. Il concetto di perimetro e superficie. Il volume di semplici solidi geometrici contando i cubetti che li forma La simmetria.
RELAZIONI, MISURE, DATI, PREVISIONI	Classificare numeri, figure, oggetti in base a una o più proprietà, utilizzando rappresentazioni opportune, a seconda dei contesti e dei fini. Argomentare sui criteri che sono stati usati per realizzare classificazioni e ordinamenti assegnati. Rappresentare relazioni e dati con diagrammi, schemi e tabelle.	Confrontare, classificare e rappresentare oggetti e figure. Risolvere semplici problemi in contesti concreti (una domanda, una operazione).	La procedura per risolvere i problemi. Problemi con dati inutili, mancanti e nascosti. Problemi con due domande e due operazioni.

	Misurare segmenti utilizzando sia il metro, sia unità arbitrarie e collegando le pratiche di misura alle conoscenze sui numeri e sulle operazioni. Individuare i dati di un problema, le relazioni che intercorrono fra di essi e la richiesta finale.		Il concetto di classificazione. Il diagramma di Eulero Venn, di Carroll e ad albero.

TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE QUINTA

NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	OBIETTIVI MINIMI	CONOSCENZE
NUMERI	Conoscere la divisione con resto fra numeri naturali; individuare multipli e divisori di un numero. Leggere, scrivere, confrontare numeri decimali ed eseguire le quattro operazioni con sicurezza, valutando l'opportunità di ricorrere al calcolo mentale, scritto o con la calcolatrice a seconda delle situazioni. Dare stime per il risultato di un'operazione. Conoscere il concetto di frazione e di frazioni equivalenti. Utilizzare numeri decimali, frazioni e percentuali per descrivere situazioni quotidiane. Interpretare i numeri interi negativi in contesti concreti. Rappresentare i numeri conosciuti sulla retta e utilizzare scale graduate in contesti significativi per le scienze e per la tecnica. Conoscere sistemi di notazioni dei numeri che sono o sono stati in uso in luoghi, tempi e culture diverse dalla nostra.	Eseguire semplici operazioni in riga. Eseguire semplici operazioni in colonna. Riconoscere il valore posizionale delle cifre. Operare con le frazioni in situazioni concrete. Conoscere strategie per velocizzare il calcolo	I numeri naturali e il sistema di numerazione decimale. La scrittura di un numero usando le potenze del dieci. Le classi oltre quella delle "migliaia": milioni e miliardi. I numeri decimali e la loro corrispondenza con le frazioni decimali. Il concetto di numero relativo (distinzione fra numeri positivi e negativi). Il concetto di approssimazione, le operazioni di arrotondamento per eccesso o per difetto e la previsione dei risultati. La tecnica di calcolo delle quattro operazioni con i numeri naturali e i decimali.

			Le proprietà dell'addizione e della moltiplicazione (per facilitare e velocizzare il calcolo). Moltiplicazioni e divisioni per 10, 100, 1000. Le proprietà della sottrazione e della divisione (per facilitare e velocizzare il calcolo) Il ruolo di zero e uno nelle quattro operazioni. La procedura di risoluzione in forma di espressione aritmetica. Le relazioni fra multipli e divisori. I criteri di divisibilità. I numeri primi. L'unità frazionaria, le frazioni complementari e il confronto fra le frazioni. I diversi tipi di frazione (proprie, improprie e apparenti). Dalle frazioni ai numeri decimali. La frazione di un numero, le percentuali e lo sconto.
SPAZIO E FIGURE	Descrivere e classificare figure geometriche, identificando elementi significativi e simmetrie, anche al fine di farle riprodurre da altri.	Disegnare e descrivere figure geometriche individuando gli elementi che le caratterizzano.	I triangoli e i quadrilateri. Il cerchio, la circonferenza e i vari elementi.

	Riprodurre una figura in base ad una descrizione, utilizzando gli strumenti opportuni (carta a quadretti, riga e compasso, squadre). Utilizzare il piano cartesiano per localizzare punti. Costruire e utilizzare modelli materiali nello spazio e nel piano come supporto a una prima capacità di visualizzazione. Riconoscere figure ruotate, traslate e riflesse. Riprodurre in scala una figura assegnata (utilizzando ad esempio la carta a quadretti). Determinare il perimetro di un poligono e la circonferenza del cerchio. Determinare l'area di poligoni regolari e non e del cerchio. Individuare strategie diverse per una situazione problematica.	Cogliere i concetti di perimetro e area del rettangolo e del triangolo e saperli calcolare. Effettuare ed esprimere misure riferendosi a esperienze concrete.	I poligoni regolari. Gli strumenti per il disegno geometrico. Calcolo del perimetro e dell'area delle figure geometriche fondamentali. Le traslazioni, le simmetrie e le rotazioni delle figure geometriche. L'isoperimetria e l'equiestensione delle figure. La rappresentazione e la riduzione in scala. Le principali figure solide e i loro caratteri generali. Lo sviluppo delle figure solide. Il concetto di volume. Le misure di lunghezza, massa, capacità, superficie. Le misure di tempo.
RELAZIONI, MISURE, DATI, PREVISIONI	Rappresentare relazioni e dati e, in situazioni significative, utilizzare le rappresentazioni per ricavare informazioni, formulare giudizi e prendere decisioni. Usare le nozioni di media aritmetica e di frequenza. Rappresentare problemi con tabelle e grafici che ne esprimono la struttura.	Risolvere semplici problemi. Usare l'unità di misura appropriata per esprimere grandezze. Effettuare semplici equivalenze. Riconoscere in situazioni concrete Il certo, il probabile e l'impossibile.	I dati di un problema e la loro organizzazione in vista della risoluzione. Il procedimento dalla domanda alla risoluzione. Il controllo della procedura. Problemi con le frazioni.

	Conoscere le principali unità di misura per lunghezze, angoli, aree, volumi/capacità, intervalli temporali, masse/pesi per effettuare misure e stime. Passare da un'unità di misura a un'altra, limitatamente alle unità di uso più comune, anche nel contesto del sistema monetario. In situazioni concrete, di una coppia di eventi intuire e cominciare ad argomentare qual è il più probabile, dando una prima quantificazione, oppure riconoscere se si tratta di eventi ugualmente probabili. Riconoscere e descrivere regolarità in una sequenza di numeri o di figure.		L'applicazione del metodo procedurale a problemi del tipo "peso lordo, netto, tara", "spesa, ricavo, guadagno" e "costo unitario, costo totale". Problemi con l'impiego delle misure. I dati statistici e le loro rappresentazioni grafiche. La frequenza dei dati e il calcolo della percentuale. Il grafico cartesiano e la rappresentazione delle temperature atmosferiche. La probabilità.

SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO- MATEMATICA

TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE TERZA

NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	OBIETTIVI MINIMI	CONOSCENZE
NUMERI	Saper operare nell'insieme Q, Z e R. Apprendere i procedimenti di calcolo. Eseguire le operazioni fondamentali in R. Calcolare le potenze e le radici quadrate in R. Risolvere le espressioni in R. Calcolare il valore di una espressione letterale per determinati valori assegnati alle lettere. Apprendere il significato di monomi e polinomi. Individuarne proprietà e caratteristiche. Eseguire le operazioni coi monomi e con i polinomi. Riconoscere e calcolare prodotti notevoli. Riconoscere le identità come uguaglianze letterali e distinguerle dalle equazioni. Applicare i principi di equivalenza delle equazioni. Acquisire ed applicare il procedimento di risoluzione di un'equazione di 1° grado a un'incognita. Acquisire il procedimento di risoluzione di un sistema di equazioni di 1° grado.	Acquisire il concetto di numero relativo. Eseguire le operazioni fondamentali in R (numeri interi). Risolvere semplici espressioni in R (numeri interi). Acquisire il significato di espressione letterale. Riconoscere i monomi e polinomi. Saper eseguire semplici operazioni con monomi e polinomi (coeff. interi). Acquisire il concetto di identità e di equazione. Riconoscere i coefficienti, i termini noti, il grado di un'equazione. Risolvere semplici equazioni di 1° grado a un'incognita a termini interi.	Insieme dei numeri relativi. Rappresentazione grafica e caratteristiche dei numeri razionali relativi. Operazioni fondamentali in R. Potenze e radici quadrate in Z e in R e relative proprietà. Espressioni coi numeri relativi. Espressioni letterali. Monomi. Polinomi. Operazioni con monomi e polinomi. Prodotti notevoli. Le equazioni. Identità ed equazioni. Principi di equivalenza e loro conseguenze. Risoluzione, discussione e verifica di un'equazione di primo grado. Cenni sulle equazioni di 2° grado.

			Concetto di sistema.
SPAZIO E FIGURE	Conoscere il numero π e alcuni modi per approssimarlo. Saper calcolare la lunghezza di una circonferenza e di un suo arco. Saper calcolare l'area di un cerchio e di alcune sue parti. Saper risolvere problemi che riguardano circonferenza e cerchio. Acquisire i concetti fondamentali della geometria nello spazio. Individuare e riconoscere le posizioni reciproche tra piani, rette e punti. Individuare e riconoscere i diedri. Acquisire le caratteristiche, le proprietà e la classificazione dei solidi. Saper disegnare i solidi e i loro sviluppi. Acquisire i concetti di superficie e di volume dei solidi. Calcolare superfici e volume dei solidi con riferimento ad oggetti della vita quotidiana (anche solidi composti) . Saper risolvere problemi riguardanti il peso specifico.	Saper calcolare la lunghezza di una circonferenza e l'area di un cerchio (formule dirette). Saper risolvere semplici problemi che riguardano circonferenza e cerchio. Riconoscere le figure geometriche solide e cogliere le differenze con le figure piane. Distinguere tra poliedri e solidi di rotazione. Saper disegnare i solidi. Acquisire i concetti di superficie e di volume dei solidi. Calcolare superfici e volume dei solidi con riferimento ad oggetti della vita quotidiana (formule dirette).	Lunghezza della circonferenza e di un arco. Area del cerchio, del settore, della corona e del segmento circolare. Geometria nello spazio. Rette e piani nello spazio. Angoli nello spazio. Le figure nello spazio. Poliedri e solidi di rotazione. Lo sviluppo di un solido. Solidi equivalenti. Solidi regolari. Superfici dei solidi. Volume, peso e peso specifico. Solidi composti

RELAZIONI, FUNZIONI, DATI, PREVISIONI	Operare nel piano cartesiano, individuando punti e calcolando la misura di segmenti, perimetri ed aree Riconoscere funzioni matematiche ed empiriche Saper scrivere e rappresentare le funzioni di una retta Individuare l'appartenenza di un punto ad una retta e trovare l'intersezione di due rette Rappresentare rette parallele e rette perpendicolari Saper individuare e rappresentare funzioni nell'ambito della matematica e delle scienze Saper analizzare i dati di un'indagine statistica e costruire tabelle di frequenza per classificarli Saper rappresentare graficamente ed elaborare i dati di un'indagine Saper determinare la frequenza, moda, media e mediana Saper calcolare la probabilità totale e composta Saper applicare la probabilità alla genetica	Saper rappresentare punti, segmenti e rette nel piano cartesiano. Acquisire il concetto di funzione matematica e empirica Saper rappresentare i dati di un'indagine con semplici diagrammi. Saper calcolare la probabilità semplice di eventi aleatori. Saper applicare la probabilità alla genetica	Piano cartesiano Concetto di funzione Funzioni matematica ed empiriche e loro rappresentazione Elementi di geometria analitica Equazione della retta e rette particolari Equazione iperbole Equazione parabola La statistica Concetti di base: frequenza, moda, media e mediana La probabilità Eventi complementari, compatibili e incompatibili Eventi dipendenti ed indipendenti

AREA MATEMATICO/SCIENTIFICO/TECNOLOGICA - SCIENZE

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA: COMPETENZA DI BASE IN SCIENZE E TECNOLOGIA/ COMUNICAZIONE NELLA MADRELINGUA/COMPETENZA IN LINGUA STRANIERA/ COMPETENZA DIGITALE / IMPARARE AD IMPARARE/ / SPIRITO DI INIZIATIVA E IMPRENDITORIALITA' /CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE

COMPETENZE CHIAVE: IMPARARE AD IMPARARE/ PROGETTARE/COMUNICARE/RISOLVERE I PROBLEMI/INDIVIDUARE COLLEGAMENTI E RELAZIONI/ACQUISIRE ED INTERPRETARE L'INFORMAZIONE

Campo d'esperienza: La conoscenza del mondo

Disciplina: SCIENZE

TRAGUARDI AL TERMINE SCUOLA INFANZIA	TRAGUARDI AL TERMINE SCUOLA PRIMARIA	TRAGUARDI AL TERMINE SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO
• Raggruppare e ordinare secondo criteri diversi, confrontare e valutare quantità; utilizza semplici simboli per registrare; compiere misurazioni mediante semplici strumenti. • Collocare correttamente nello spazio se stesso, oggetti, persone; seguire correttamente un percorso sulla base di indicazioni verbali. Orientarsi nel tempo della vita quotidiana. • Riferire eventi del passato recente dimostrando consapevolezza della loro collocazione temporale; formulare correttamente riflessioni e considerazioni relative al futuro immediato e prossimo. • Cogliere le trasformazioni naturali. • Osservare i fenomeni naturali e gli organismi viventi sulla base di criteri o ipotesi, con attenzione e sistematicità.	• Sviluppare atteggiamenti di curiosità e modi di guardare il mondo che stimolano a cercare spiegazioni di quello che si vede succedere. • Esplorare i fenomeni con un approccio scientifico: con l'aiuto dell'insegnante, dei compagni, in modo autonomo, osservare e descrivere lo svolgersi dei fatti, formulare domande, anche sulla base di ipotesi personali, proporre e realizzare semplici esperimenti. • Individuare nei fenomeni somiglianze e differenze, fare misurazioni, registrare dati significativi, identificare relazioni spazio/temporali. • Individuare aspetti quantitativi e qualitativi nei fenomeni, produrre rappresentazioni grafiche e schemi di livello adeguato. • Riconoscere le principali caratteristiche e i modi di vivere di organismi animali e vegetali.	• Esplorare e sperimentare, in laboratorio e all'aperto, lo svolgersi dei più comuni fenomeni, immaginare e verificarne le cause; ricercare soluzioni ai problemi, utilizzando le conoscenze acquisite. • Sviluppare semplici schematizzazioni e modellizzazioni di fatti e fenomeni ricorrendo, quando è il caso, a misure appropriate e a semplici formalizzazioni. • Riconoscere nel proprio organismo strutture e funzionamenti a livelli macroscopici e microscopici, essere consapevole delle sue potenzialità e dei suoi limiti. • Avere una visione della complessità del sistema dei viventi e della loro evoluzione nel tempo; riconoscere nella loro diversità i bisogni fondamentali di animali e piante, e i modi di soddisfarli negli specifici contesti ambientali.

• Provare interesse per gli artefatti tecnologici, li esplorarli e saperne scoprire funzioni e possibili usi. • Essere curioso, esplorativo, porre domande, discutere, confrontare ipotesi, spiegazioni, soluzioni e azioni. • Utilizzare un linguaggio appropriato per descrivere le osservazioni o le esperienze.	• Avere consapevolezza della struttura e dello sviluppo del proprio corpo, nei suoi organi e apparati, riconoscere e descriverne il funzionamento, utilizzando modelli intuitivi. • Aver cura del proprio corpo e della propria salute. • Avere atteggiamenti di cura verso l'ambiente scolastico che si condivide con gli altri; rispettare ed apprezzare il valore dell'ambiente sociale e naturale. • Esporre in forma chiara ciò che si è sperimentato, utilizzando un linguaggio appropriato. • Trovare da varie fonti (libri, internet, discorsi degli adulti, ecc.) informazioni e spiegazioni sui problemi che interessano.	• Essere consapevole del ruolo della comunità umana sulla Terra, del carattere finito delle risorse, nonché dell'ineguaglianza dell'accesso a esse, e adottare modi di vita ecologicamente responsabili. • Collegare lo sviluppo delle scienze allo sviluppo della storia dell'uomo. • Avere curiosità e interesse verso i principali problemi legati all'uso della scienza nel campo dello sviluppo scientifico e tecnologico. • •

SCUOLA DELL'INFANZIA - CAMPO D'ESPERIENZA - LA CONOSCENZA DEL MONDO

TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO

NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	OBIETTIVI MINIMI	CONOSCENZE
SPAZIO	Collocare nello spazio se stesso, oggetti, persone; riconoscere la posizione l'ordine sequenziale.	Cogliere rapporti topologici: avanti/dietro, sopra/sotto, destra/sinistra, chiuso/aperto, vicino/lontano.	Concetti spaziali e topologici (vicino,lontano, sopra, sotto, avanti, dietro, lateralità).
FENOMENI NATURALI	Individuare le trasformazioni naturali nelle persone, negli oggetti, nella natura.	Osservare l'ambiente circostante, esplorare, manipolare e realizzare elaborati. Raccogliere e confrontare dati. Individuare differenze e analogie.	Fenomeni naturali e organismi viventi.
NUMERO	Raggruppare e classificare secondo proprietà e caratteristiche.	Intuire le quantità relative a: pochi/tanti, uno/niente. Collegare la quantità al numero.	Raggruppamento e ordinamento secondo criteri più complessi.
ORDINE E MISURA	Stabilire una relazione di corrispondenza / quantità fra oggetti, persone.	Confrontare elementi per rilevare uguaglianze e differenze. Raggruppare oggetti in rapporto a: colore, forma e dimensione. Costruire insiemi. Discriminare le figure geometriche di base: cerchio, triangolo, quadrato.	Dimensioni e quantità (grande medio piccolo tanti –pochi nessuno –lungo corto alto basso).

TEMPO	Utilizzare semplici simboli grafici. Individuare l'esistenza di problemi e della possibilità di risolverli. Raggruppare e classificare secondo proprietà e caratteristiche. Collocare nel tempo eventi del passato recente e formulare riflessioni intorno al futuro immediato e prossimo. Orientarsi nel tempo della vita quotidiana, intuire la successione dei giorni nella settimana, riconoscere le stagioni.	Rappresentare graficamente un'esperienza vissuta. Individuare e riconoscere problemi e soluzioni. Confrontare e classificare oggetti e materiali vari. Cogliere la successione temporale degli eventi e riordinare le sequenze di attività vissute.	Concetti temporali: (prima, dopo, adesso,) concetti di successione, contemporaneità. Ciclicità giorno/notte; fasi della giornata; giorni, settimane.

SCUOLA PRIMARIA - SCIENZE

TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE TERZA

NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	OBIETTIVI MINIMI	CONOSCENZE
ESPLORARE E DESCRIVERE OGGETTI E MATERIALI	Attraverso interazioni e manipolazioni, individuare qualità e proprietà di oggetti e materiali e caratterizzarne le trasformazioni, riconoscendovi sia grandezze da misurare sia relazioni qualitative tra loro (all'aumentare di aumenta o diminuisce). Provocare trasformazioni variandone le modalità e costruirne storie per darne conto: "Che cosa succede se …", "Che cosa succede quando …". Leggere analogie nei fatti al variare delle forme e degli oggetti, riconoscendo "famiglie" di accadimenti e regolarità ("è successo come …") all'interno di campi di esperienza.	Riconoscere diversi materiali e le loro principali caratteristiche. Descrivere semplici fenomeni	Proprietà di alcuni materiali di cui sono costituiti oggetti di uso comune (legno, plastica, metalli, vetro). Solidi, liquidi, gas nell'esperienza di ogni giorno. L'acqua e l'aria. Passaggi di stato.
OSSERVARE E SPERIMENTARE SUL CAMPO	Osservare, descrivere, confrontare, correlare elementi della realtà circostante: per esempio imparando a distinguere piante e animali, terreni e acque, cogliendone somiglianze e differenze e operando classificazioni secondo criteri diversi. Acquisire familiarità con la variabilità dei fenomeni atmosferici (venti, nuvole, pioggia, ecc.) e con la periodicità su diverse scale temporali dei fenomeni celesti (dì/notte, percorsi del sole, fasi della luna, stagioni, ecc.). Riconoscere i diversi elementi di un ecosistema naturale o controllato e modificato dall'intervento umano, e coglierne le prime relazioni (uscite esplorative, allevamento di piccoli animali in classe, orticelli, costruzione di reti alimentari).	Riconoscere le diversità dei viventi (piante ed animali). Osservare e interpretare le trasformazioni ambientali di tipo stagionale.	Il metodo scientifico. Il ciclo vitale degli esseri viventi. Il ciclo dell'acqua. Gli stati dell'acqua. Composizione dell'aria. Temperatura. Fenomeni atmosferici. Gli elementi di un ecosistema e le relazioni tra di essi.

L'UOMO, I VIVENTI E GLI AMBIENTI	Riconoscere e descrivere le caratteristiche del proprio ambiente. Riconoscere in altri organismi viventi, in relazione con i loro ambienti, bisogni analoghi ai propri. Osservare e prestare attenzione al funzionamento del proprio corpo in relazione alla salute personale.	Descrivere alcune catene alimentari. Individuare alcune relazioni tra gli esseri viventi e il loro ambiente. Conoscere e comprendere alcune cause dell'inquinamento ambientale e alcuni possibili rimedi.	Relazioni tra organi, funzioni e adattamento all'ambiente. Ecosistemi. Catena alimentare. Caratteristiche degli animali e dei vegetali. L'inquinamento e l'azione modificatrice dell'uomo sul territorio. Norme di corretta alimentazione.

TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE QUINTA

NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	OBIETTIVI MINIMI	CONOSCENZE
ESPLORARE E DESCRIVERE OGGETTI E MATERIALI	Individuare, nell'osservazione di esperienze concrete, alcuni concetti scientifici quali: dimensioni spaziali, peso, peso specifico, forza, movimento, pressione, temperatura, calore, ecc. Cominciare a riconoscere regolarità nei fenomeni e a costruire in modo elementare il concetto di energia. Osservare, utilizzare e, quando è possibile, costruire semplici strumenti di misura: recipienti per misura di volumi/capacità, bilancia a molla, ecc., imparando a servirsi di un'unità convenzionali. Individuare le proprietà di alcuni materiali come, ad esempio: la durezza, il peso, l'elasticità, la trasparenza, la densità, ecc. Realizzare sperimentalmente semplici soluzioni in acqua (acqua e zucchero, acqua e inchiostro). Osservare e schematizzare alcuni passaggi di stato, costruendo semplici modelli interpretativi e provando ad esprimere in forma grafica le relazioni tra variabili individuate (temperatura in funzione del tempo, ecc.)	Conoscere il significato elementare di energia, le sue diverse forme e gli utilizzi. Individuare le principali fonti di energia utilizzate dall'uomo.	I vari tipi di forza fisica. Proprietà dei materiali. Miscele e soluzioni. I passaggi di stato. L'energia, le sue forme e le sue trasformazioni. Fenomeni fisici: caratteristiche della luce e del suono. Le caratteristiche dei suoni dal punto di vista scientifico. Cenni sul moto dei corpi, le forze e l'equilibrio. Le fonti di energia rinnovabili e non.
OSSERVARE E SPERIMENTARE SUL CAMPO	Proseguire nell'osservazione frequenti e regolari, ad occhio nudo o con appropriati strumenti, con i compagni e autonomamente, di una porzione di ambiente vicino; individuare gli elementi che lo caratterizzano e i loro cambiamenti nel tempo. Conoscere la struttura del suolo sperimentando con rocce, sassi e terricci; osservare le caratteristiche dell'acqua ed il suo ruolo nell'ambiente.	Osservare i fenomeni. Trarre conclusioni relative al fenomeno osservato. Verbalizzare con il supporto di immagini quanto osservato e sperimentato.	Utilizzare strumenti di diverso tipo per ricercare possibili spiegazioni dei fenomeni osservati e risposte alle domande. Analisi della struttura del suolo e comprensione della sua importanza per gli esseri viventi. L'origine dell'Universo.

	Ricostruire ed interpretare il movimento dei diversi oggetti celesti, rielaborandoli anche attraverso giochi con il corpo.		Le caratteristiche dei principali corpi celesti. Il Sole e i pianeti del sistema solare. Caratteristica della Terra e della Luna.
L'UOMO, I VIVENTI E GLI AMBIENTI	Descrivere ed interpretare il funzionamento del corpo come sistema complesso situato in un ambiente; costruire modelli plausibili sul funzionamento dei diversi apparati, elaborare primi modelli intuitivi di struttura cellulare. Avere cura della propria salute anche dal punto di vista alimentare e motorio. Acquisire le prime informazioni sulla riproduzione e la sessualità. Riconoscere, attraverso l'esperienza di coltivazioni, allevamenti, ecc. che la vita di ogni organismo è in relazione con altre e differenti forme di vita. Elaborare i primi elementi di classificazione animale e vegetale sulla base di osservazioni personali. Proseguire l'osservazione e l'interpretazione delle trasformazioni ambientali, ivi comprese quelle globali, in particolare quelle conseguenti all'azione modificatrice dell'uomo.	Conoscere le principali funzioni dei vari apparati. Conoscere le norme igieniche fondamentali. Riflettere sulla necessità di rispettare l'equilibrio ecologico. Cogliere la diversità tra ecosistemi naturali ed antropizzati.	La cellula e gli organismi unicellulari. Dalla cellula agli organismi pluricellulari. Gli apparati e i sistemi del nostro corpo: struttura e funzione. La riproduzione degli esseri viventi. Norme comportamentali per prevenire i fattori inquinanti dell'ambiente e per mantenersi sani.

SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO - SCIENZE

TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE TERZA

NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	OBIETTIVI MINIMI	CONOSCENZE
FISICA E CHIMICA	Comprendere il concetto di lavoro ed energia. Distinguere le differenti forme di energia, particolarmente energia potenziale, cinetica, meccanica, termica. Comprendere il principio di conservazione dell'energia. Individuare situazioni cui si compie lavoro Spiegare come il sole è la fonte primaria di energia. Individuare la differenza fra fonti rinnovabili e non rinnovabili. Conoscere il funzionamento di base di centrali termoelettriche e termonucleari. Conoscere il significato della radioattività e del suoi effetti. Riconoscere le fonti energetiche e saperne valutare gli aspetti positivi e negativi. Apprendere il concetto di onda e delle sue caratteristiche. Riconoscere onde meccaniche. Spiegare il fenomeno del suono. Conoscere le caratteristiche e lo spettro delle principali onde elettromagnetiche e i loro effetti sul corpo umano. Saper spiegare le caratteristiche della luce e la percezione dei colori. Conoscere le attuali teorie sulla composizione della materia e sulla sua origine.	Comprendere il concetto di energia. Distinguere le differenti forme di energia, particolarmente energia potenziale, cinetica, meccanica, termica Spiegare come il sole è la fonte primaria di energia Individuare la differenza fra fonti rinnovabili e non rinnovabili. Conoscere il significato della radioattività e del suoi effetti. Riconoscere le fonti energetiche e saperne valutare gli aspetti positivi e negativi. Apprendere il concetto di onda. Spiegare in modo semplice la trasmissione dei suoni. Conoscere lo spettro delle principali onde elettromagnetiche e i loro effetti sul corpo umano. Saper spiegare le caratteristiche della luce e la percezione dei colori. Classificare le sostanze in semplici e composte Descrivere la struttura atomica. Comprendere i concetti di carica e corrente elettrica.	Lavoro ed energia. Fonti energetiche. Onde. Struttura della materia Elettricità e Magnetismo

	Descrivere caratteristiche di molecole, atomi, particelle Comprendere i concetti di carica e corrente elettrica. Distinguere materiali conduttori e isolanti. Progettare un semplice circuito elettrico. Operare e risolvere semplici situazioni problematiche con le principali grandezze elettriche. Riconoscere fenomeni di magnetismo.	Distinguere materiali conduttori e isolanti. Progettare un semplice circuito elettrico. Conoscere le principali grandezze elettriche.	
IL SISTEMA TERRA	Conoscere le teorie sull'origine dell'Universo e sulla sua evoluzione. Conoscere e classificare i corpi celesti. Conoscere le leggi principali che regolano i movimenti dei corpi celesti. Conoscere l'origine, la struttura del sistema Solare, le caratteristiche e le reazioni interne al Sole. Conoscere i movimenti della Terra e della Luna, in relazione alle fasi lunari, alle maree ed alle eclissi. Conoscere le teorie sulla struttura interna della Terra. Spiegare l'attuale conformazione della Terra attraverso le teorie riguardano i movimenti delle zolle e le loro conseguenze. Individuare le relazioni fra terremoti, maremoti, vulcanesimo e movimenti tettonici. Conoscere le scale di misura dell'intensità dei sismi e le norme di sicurezza da attuare nella vita quotidiana. Distinguere i vari tipi di onde sismiche e le loro conseguenze.	Conoscere e classificare i corpi celesti. Descrivere le caratteristiche principali del Sole. Conoscere le teorie sulla struttura interna della Terra. Descrivere le caratteristiche principali dei sismi. Descrivere la struttura tipo di un vulcano. Conoscere le scale di misura dell'intensità dei sismi e le norme di sicurezza da attuare nella vita quotidiana	L'Universo. Il sistema Solare. La Terra Terremoti e vulcani

	Conoscere le caratteristiche dei diversi tipi di vulcano, in relazione all'attività, al tipo di lava e all'eruzione.		
BIOLOGIA L'UOMO	Riconoscere la struttura di un neurone. Conoscere l'anatomia del sistema nervoso . Spiegare sinteticamente la fisiologia del sistema nervoso in relazione alle diverse funzioni dell'organismo. Conoscere le principali ghiandole endocrine ed i relativi ormoni secreti. Conoscere le principali malattie del sistema nervoso ed endocrino norme e comportamenti per la salvaguardia del sistema nervoso. Riconoscere i vari recettori che costituiscono i nostri sensi e descriverne l'anatomia. Spiegare il funzionamento degli organi di senso. Conoscere le principali malattie dell'occhio e dell'orecchio, i difetti della vista e le norme igienico sanitarie per la salvaguardia. Riconoscere i modi attraverso cui il corpo umano attua le sue difese. Conoscere l'anatomia e la fisiologia dell'apparato riproduttore maschile e femminile. Saper estrapolare nel quotidiano le norme igienico sanitarie e i comportamenti a salvaguardia dell'apparato riproduttore. Comprendere il significato di ereditarietà dei caratteri	Conoscere l'anatomia del sistema nervoso. Conoscere le principali ghiandole endocrine ed i relativi ormoni secreti. Conoscere le principali malattie del sistema nervoso ed endocrino norme e comportamenti per la salvaguardia del sistema nervoso Riconoscere i vari recettori che costituiscono i nostri sensi e descriverne l'anatomia Riconoscere i modi attraverso cui il corpo umano attua le sue difese. Conoscere l'anatomia e la fisiologia dell'apparato riproduttore maschile e femminile. Saper estrapolare nel quotidiano le norme igienico sanitarie e i comportamenti a salvaguardia dell'apparato riproduttore. Comprendere il significato di ereditarietà dei caratteri. Schematizzare la trasmissione dei caratteri ereditari secondo le leggi di Mendel, con particolare riferimento alle malattie genetiche.	I sistemi di controllo: sistema nervoso ed endocrino. Gli organi di senso Il sistema immunitario L'apparato riproduttore La genetica

	Schematizzare la trasmissione dei caratteri ereditari secondo le leggi di Mendel, con particolare riferimento alle malattie genetiche. Calcolare la probabilità di trasmissione di un carattere ereditario. Conoscere la struttura e le funzioni del DNA. Conoscere i fenomeni di duplicazione cellulare e la sintesi proteica.		

AREA MATEMATICO SCIENTIFICO TECNOLOGICA - TECNOLOGIA

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA: COMUNICAZIONE NELLA MADRELINGUA/COMPETENZA DI BASE IN SCIENZE E TECNOLOGIA/ COMPETENZA DIGITALE / IMPARARE AD IMPARARE/ / SPIRITO DI INIZIATIVA E IMPRENDITORIALITA'		
COMPETENZA CHIAVE: IMPARARE AD IMPARARE – COMPETENZA DIGITALE		
Campo d'esperienza: LA CONOSCENZA DEL MONDO **Disciplina: TECNOLOGIA**		
TRAGUARDI AL TERMINE SCUOLA INFANZIA	**TRAGUARDI AL TERMINE SCUOLA PRIMARIA**	**TRAGUARDI AL TERMINE SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO**
• Esplorare i materiali che ha a disposizione e utilizzarli con creatività. • Formulare e realizzare piani di azione nel gioco individuale e in piccolo gruppo, ed in attività. • Scegliere con cura materiali e strumenti in relazione alle proposte e saper portare a termine il lavoro, rimanendo concentrato; ricostruire le fasi più significative per comunicare quanto realizzato. • Esplorare le possibilità offerte dalle tecnologie per fruire delle diverse forme artistiche, per comunicare e per esprimersi attraverso di esse.	• Essere a conoscenza di alcuni processi di trasformazione di risorse e di consumo di energia, e del relativo impatto ambientale. • Riconoscere ed identificare nell'ambiente circostante elementi e fenomeni di tipo artificiale. • Conoscere e utilizzare semplici oggetti e strumenti di uso quotidiano ed essere in grado di descriverne la funzione principale e la struttura. • Individuare alcuni rischi fisici nell'uso di impianti, elettrodomestici, materiali e prodotti • Iniziare a riconoscere in modo critico le caratteristiche, le funzioni e i limiti della tecnologia attuale •	• Riconoscere nell'ambiente circostante i principali sistemi tecnologici e le molteplici relazioni che essi stabiliscono con gli esseri viventi e gli altri elementi naturali. • Conoscere i principali processi di trasformazione di risorse o di produzione di beni e riconoscere le diverse forme di energia coinvolte. • Essere in grado di ipotizzare le possibili conseguenze di una decisione o di una scelta di tipo tecnologico, riconoscendo in ogni innovazione opportunità e rischi. • Conoscere e utilizzare oggetti, strumenti e macchine di uso comune ed essere in grado di classificarli e di descriverne la funzione in relazione alla forma, alla struttura e ai materiali. • Utilizzare adeguate risorse materiali, informative e organizzative per la progettazione e la realizzazione di semplici prodotti, anche di tipo digitale.

		• Ricavare dalla lettura e dall'analisi di testi o tabelle informazioni sui beni o sui servizi disponibili sul mercato, in modo da esprimere valutazioni rispetto a criteri di tipo diverso. • Conoscere le proprietà e le caratteristiche dei diversi mezzi di comunicazione ed essere in grado di farne un uso efficace e responsabile rispetto alle proprie necessità di studio e socializzazione. • Saper utilizzare comunicazioni procedurali e istruzioni tecniche per eseguire, compiti operativi complessi, anche collaborando e cooperando con i compagni. • Progettare e realizzare rappresentazioni grafiche o infografiche, utilizzando elementi del disegno tecnico o altri linguaggi multimediali e di programmazione.

SCUOLA DELL'INFANZIA - CAMPO D'ESPERIENZA: IMMAGINI, SUONI, COLORI

TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO

NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	OBIETTIVI MINIMI	CONOSCENZE
AGIRE IN SICUREZZA	Promuovere l'uso e la fruizione di linguaggi multimediali. Esplorare in modo critico le possibilità offerte dalle tecnologie comunicative. Discriminare ed utilizzare materiali diversi in uso a scuola (utilizzo di forbici, colla, etc…).	Saper utilizzare gli elementi base di un qpc (mouse, tastiera). Saper utilizzare in modo consapevole dispositivi come tablet e pc.	Il computer ed i suoi usi. Mouse e tastiera. Altri strumenti di comunicazione ed i loro usi (audiovisivi, tablet etc.…).

SCUOLA PRIMARIA - TECNOLOGIA

TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE TERZA

NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	OBIETTIVI MINIMI	CONOSCENZE
VEDERE ED OSSERVARE	Conoscere le caratteristiche dei diversi materiali di cui sono fatti gli oggetti e gli strumenti d'uso comune nell'ambiente di vita. Leggere e ricavare informazioni utili da guide d'uso. Riconoscere e documentare i componenti del pc e le funzioni principali.	Conoscere le principali caratteristiche dei diversi materiali di cui sono fatti gli oggetti d'uso comune nell'ambiente di vita. Seguire semplici istruzioni d'uso. Conoscere i componenti fondamentali di un pc	Conoscenza delle caratteristiche dei diversi materiali legno, organico, carta, ingombranti, metallo, farmaci, vetro, olio, plastica, oggetti elettronici, batterie, abiti. Analisi delle varie componenti di oggetti di uso comune riconoscendo i materiali utilizzati. Classificazione dei manufatti secondo le loro funzioni. Conoscenza delle varie fasi per la realizzazione di un manufatto. Conoscenza delle principali regole per la raccolta differenziata.
PREVEDERE ED IMMAGINARE	Immaginare il possibile riuso o la trasformazione di un oggetto. Progettare la costruzione di semplici oggetti individuando i materiali di recupero. Effettuare stime approssimative su pesi o misure di oggetti dell'ambiente scolastico. Prevedere le conseguenze di decisioni o comportamenti personali o relative alla propria classe.	Scoprire le proprietà dei materiali, utilizzando anche strumenti di misura. Immaginare le possibili trasformazioni di un oggetto. Saper riconoscere il programma per effettuare ricerche su internet	Capacità di riconoscere in un oggetto i diversi materiali noti che lo compongono. Capacità di rappresentare a mano libera un oggetto. Utilizzo di istogrammi. Capacità di scrivere le fasi di un'esperienza collaborando con i compagni.

	Riconoscere i difetti di un oggetto e immaginare possibili miglioramenti. Riconosce i rischi connessi all'utilizzo di dispositivi, elettrodomestici, attrezzi di uso comune. Saper avviare un motore di ricerca su internet.		Lettura delle etichette per reperire le informazioni (ad esempio sulle proprietà degli alimenti). Utilizzo di semplici sequenze algoritmiche assegnate. Uso di giochi diversi che implichino la capacità di entrare in un programma. Utilizzo di mouse, tastiera, tastierino numerico, stampante. Uso del computer utilizzando la videoscrittura per scrivere semplici testi e stamparli. Uso di un programma di grafica per realizzare semplici disegni. Uso di internet per reperire immagini.
INTERVENIRE E TRASFORMARE	Effettuare correttamente la raccolta differenziata. Smontare semplici oggetti e meccanismi Eseguire interventi di decorazione e manutenzione del proprio corredo scolastico. Verbalizzare e sintetizzare le esperienze fatte e i dati raccolti attraverso disegni, grafici e tabelle, utilizzando anche le TIC (videoscrittura, editing immagini)	Costruire un semplice strumento. Effettuare la raccolta differenziata. Verbalizzare le esperienze fatte e rappresentarle graficamente, utilizzando anche un programma di videoscrittura	Individuazione degli elementi creati dall'uomo, della loro funzione e del loro funzionamento, ricorrendo a schematizzazioni semplici d essenziali Realizzazione di manufatti usando materiali di recupero. Classificazione dei materiali in riciclabili e non. Utilizzo di un programma di manipolazione di immagini (es. Paint). Salvataggio ed eliminazione file.

TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE QUINTA

NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	OBIETTIVI MINIMI	CONOSCENZE
VEDERE ED OSSERVARE	Esaminare oggetti e processi in relazione all'impatto con l'ambiente e rilevare segni e simboli comunicativi analizzando i prodotti commerciali. Eseguire semplici misurazioni e rilievi fotografici sull'ambiente scolastico o sulla propria abitazione. Leggere e ricavare informazioni utili da guide d'uso o istruzioni di montaggio. Impiegare alcune regole del disegno tecnico per rappresentare semplici oggetti. Effettuare prove ed esperienze sulle proprietà dei materiali più comuni. Riconoscere e documentare le funzioni principali di una nuova applicazione informatica. Rappresentare i dati dell'osservazione attraverso tabelle, mappe, diagrammi, disegni, testi utilizzando anche le TIC.	Eseguire semplici misurazioni sull'ambiente scolastico o sulla propria abitazione. Leggere e ricavare informazioni utili da semplici guide o istruzioni di montaggio. Rappresentare i dati dell'osservazione attraverso tabelle, disegni, testi, utilizzando anche le TIC.	Il significato elementare di Energia, le sue diverse forme e le macchine che le utilizzano. Le fonti da cui si può ricavare energia. Le forme di energia e le trasformazioni. Le principali vie di comunicazione utilizzate dall'uomo via terra, via acqua, via aria, telematiche. Le più importanti scoperte e invenzioni scientifico – tecnologiche. Descrizione delle caratteristiche di semplici sistemi tecnici. Creazione di tabelle attraverso applicazione informatica (es. Excel).
PREVEDERE ED IMMAGINARE	Essere in grado di usare le nuove tecnologie e i linguaggi multimediali per sviluppare il proprio lavoro in più discipline. Rilevare le trasformazioni di utensili e processi produttivi Effettuare stime approssimative su pesi o misure di oggetti dell'ambiente scolastico. Prevedere le conseguenze di decisioni o comportamenti personali o relative alla propria classe.	Prevedere le conseguenze di decisioni o comportamenti personali o relative alla propria classe. Effettuare stime approssimative su pesi o misure di oggetti dell'ambiente scolastico. Riconoscere i difetti di un oggetto. Pianificare la fabbricazione di un semplice oggetto.	Internet: potenzialità e rischi Ricerca di informazioni su internet riconoscendo le fonti. Funzioni e modalità d'uso degli utensili e degli strumenti più comuni e loro trasformazione nel tempo.

	Riconoscere i difetti di un oggetto e immaginarne possibili miglioramenti. Pianificare la fabbricazione di un semplice oggetto elencando gli strumenti e i materiali necessari. Prevedere i rischi connessi all'utilizzo di strumenti, elettrodomestici e dispositivi. Esaminare oggetti e processi rispetto all'impatto con l'ambiente. Individuare le potenzialità, i limiti e i rischi dell'uso incondizionato delle tecnologie. Organizzare una gita o una visita ad un museo usando internet per reperire notizie e informazioni.	Utilizzare il mezzo informatico in modo consapevole.	Evoluzione degli oggetti nel tempo, vantaggi, svantaggi ed eventuali problemi ecologici. Principi di funzionamento di macchine semplici e apparecchi di uso comune. Segnali di sicurezza e simboli di rischio.
INTERVENIRE E TRASFORMARE	Realizzare oggetti seguendo una definita metodologia progettuale. Smontare semplici oggetti e meccanismi, apparecchiature obsolete o altri dispositivi comuni. Utilizzare semplici procedure per la selezione, la preparazione e la presentazione degli alimenti. Eseguire interventi di decorazione, riparazione e manutenzione sul proprio corredo scolastico. Realizzare un oggetto in cartoncino descrivendo e documentando la sequenza delle operazioni. Utilizzare strumenti informatici e di comunicazione in situazioni significative di gioco e di relazione con gli altri. Cercare, selezionare, scaricare e installare sul computer un comune programma di utilità.	Produrre semplici rappresentazioni grafiche di procedure per la preparazione di alcuni alimenti. Smontare semplici oggetti e meccanismi, apparecchiature obsolete o altri dispositivi comuni. Eseguire interventi di decorazione, riparazione e manutenzione sul proprio corredo scolastico. Realizzare un oggetto descrivendo verbalmente e graficamente la sequenza delle operazioni.	Produzione di documentazione digitale sui progetti svolti, salvataggio e condivisione anche su piattaforme di web storage (Google drive, Dropbox, ecc.). Utilizzo dei social media.

SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO - TECNOLOGIA

TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE TERZA

NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI	OBIETTIVI MINIMI	CONOSCENZE
Vedere osservare e sperimentare	Conoscere e utilizzare in modo corretto i termini specifici degli argomenti Leggere e interpretare semplici disegni tecnici ricavandone informazioni qualitative e quantitative. Impiegare gli strumenti e le regole del disegno tecnico nella rappresentazione di oggetti o processi. Saper utilizzare i motori di ricerca e i client di posta elettronica Accostarsi a nuove applicazioni informatiche esplorandone le funzioni e le potenzialità	Conoscere e comprendere termini e definizioni tipiche della disciplina. •Comprendere e usare con proprietà il linguaggio grafico	Conosce la terminologia tecnica specifica; sviluppo dei solidi; Conosce il concetto di sostenibilità, di limiti di e di variabili di un ecosistema. Conosce le proprietà e le caratteristiche dei materiali più comuni
Prevedere immaginare e progettare	Valutare le conseguenze di scelte e decisioni relative a situazioni problematiche. Sapere analizzare i vantaggi e gli svantaggi dell'uso delle fonti energetiche non rinnovabili Saper analizzare i problemi legati alla combustione dei combustibili fossili sull'ambiente Pianificare le diverse fasi per la realizzazione di un oggetto impiegando materiali di uso quotidiano	È in grado di ripetere processi relativi alla trasformazione di energia e le principali interazioni con l'ambiente anche con l'aiuto di schemi Conoscere le principali forme di energia e ne distingue la fonte	Conosce le diverse forme di inquinamento, cause e conseguenze. Conosce le diverse forme e fonti di energia e loro utilizzo Inquinamento ed ambiente Conosce il concetto di risparmio energetico, riutilizzo e riciclaggio dei materiali Conosce le principali Macchine ed utensili per i principali processi produttivi: edile, alimentare, medico, agricolo

Intervenire trasformare e produrre	Saper progettare e realizzare un semplice circuito elettrico Saper realizzare il rilievo dal vero di una stanza Saper rappresentare figure geometriche, solidi, gruppi di solidi e oggetti in proiezione ortogonale, in assonometria Rilevare e disegnare la propria abitazione o altri luoghi. Costruire oggetti con materiali facilmente reperibili a partire da esigenze e bisogni concreti.	E' in grado di usare i sistemi di rappresentazione per la rappresentazione di semplici figure solide E' in grado di effettuare semplici misurazione di un ambiente E' in grado di costruire semplici figure solide a partire dal loro sviluppo	Conosce le basi del disegno tecnico, delle costruzioni geometriche, del disegno in scala. Conosce le diverse scale di rappresentazione. Conosce i principali metodi di rappresentazione degli oggetti Macchine ed utensili per i principali processi produttivi: edile, alimentare, medico, agricolo Conosce le diverse forme e fonti di energia e loro utilizzo Inquinamento ed ambiente. Proprietà e caratteristiche dei materiali più comuni Modalità di manipolazione dei materiali più comuni Oggetti e utensili di uso comune, loro funzioni e trasformazione nel tempo Risparmio energetico, riutilizzo e riciclaggio dei materiali

AREA LINGUISTICO/ARTISTICO/ESPRESSIVA -MUSICA

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA: CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE/ SPIRITO DI INIZIATIVA E IMPRENDITORIALITA'/IMPARARE AD IMPARARE/ COMPETENZA DIGITALE/COMPETENZA SOCIALE E CIVICA		
COMPETENZA CHIAVE: IMPARARE AD IMPARARE/ COMUNICARE		
Campo d'esperienza: Immagini, suoni e colori **Disciplina: MUSICA**		
TRAGUARDI AL TERMINE SCUOLA INFANZIA	**TRAGUARDI AL TERMINE SCUOLA PRIMARIA**	**TRAGUARDI AL TERMINE SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO**
• Seguire con piacere, attenzione e interesse spettacoli di vario tipo ed altre forme di espressione (teatrali, musicali, cinematografici). • Sviluppare l'interesse per l'ascolto della musica e scoprire in modo ludico l'arte e le sue opere. • Comunicare, esprimere emozioni. • Raccontare, utilizzando le varie possibilità che il linguaggio del corpo consente. • Esprimersi attraverso il disegno, la pittura e altre attività manipolative e saper utilizzare diverse tecniche espressive. • Esplorare i materiali che ha a disposizione e utilizzarli con creatività. • Inventare storie e saperle esprimere attraverso la drammatizzazione, il disegno, la pittura e altre attività manipolative. • Formulare e realizzare piani di azione nel gioco individuale e in piccolo gruppo, ed in attività;scegliere con cura materiali e	• Esplorare e discriminare eventi sonori dal punto di vista qualitativo, spaziale e in riferimento alla loro fonte. • Esplorare diverse possibilità espressive della voce, di oggetti sonori e strumenti musicali, imparando ad ascoltare se stesso e gli altri; fare uso di forme di notazione convenzionali e non. • Eseguire in gruppo semplici brani vocali o strumentali, utilizzando strumenti didattici e/o auto-costruiti. • Eseguire con la voce, il corpo e strumenti semplici combinazioni timbriche, ritmiche e melodiche • Riconoscere alcuni elementi linguistici costitutivi di un semplice brano musicale. • Adottare prime strategie per l'ascolto di brani musicali di diverso genere. •	• Partecipare in modo attivo alla realizzazione di esperienze musicali attraverso l'esecuzione e l'interpretazione di brani strumentali e vocali appartenenti a generi e culture differenti. • Fare uso di diversi sistemi di notazione funzionali alla lettura,all'apprendimento e alla riproduzione di brani musicali. • Essere in grado di ideare e realizzare, anche attraverso modalità improvvisative o partecipando a processi di elaborazione collettiva, messaggi musicali e multimediali. • Saper analizzare gli aspetti formali e strutturali insiti negli eventi e nei materiali musicali, facendo uso di un lessico appropriato e dimostrando la propria capacità di comprensione di eventi, materiali, opere musicali riconoscendone i significati,anche in relazione al contesto storico-culturale.

strumenti in relazione al progetto da realizzare. • Appassionarsi alle proposte e saper portare a termine il lavoro, rimanendo concentrato; ricostruire le fasi più significative per comunicare quanto realizzato. • Scoprire il paesaggio sonoro attraverso attività di percezione e di produzione musicale, utilizzando voce, corpo e oggetti. • Sperimentare e combinare elementi musicali di base, producendo semplici sequenze sonoro-musicali. • Esplorare le possibilità offerte dalle tecnologie per fruire delle diverse forme artistiche, per comunicare e per esprimersi attraverso di esse.		

SCUOLA DELL'INFANZIA CAMPO D'ESPERIENZA: IMMAGINI, SUONI, COLORI

TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO

NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	OBIETTIVI MINIMI	CONOSCENZE
ESPRIMERSI E COMUNICARE	Sapersi esprimere attraverso la drammatizzazione. Saper seguire con attenzione e piacere gli spettacoli di vario tipo: teatrali, musicali, cinematografici.	Saper assumere un ruolo nella drammatizzazione, Saper esprimere le proprie emozioni nella drammatizzazione. Saper scoprire nuovi giochi (strutturati, imitativi, di società, simbolici). Saper seguire e capire il contenuto di una rappresentazione. Saper svolgere attività manipolative e creative con lo scopo di esprimere emozioni e sentimenti personali.	Utilizzo del gioco simbolico. Sperimentazione di attività di drammatizzazione e gioco/teatro.
PERCEZIONE E DISCRIMINAZIONE	Saper utilizzare diverse tecniche espressive: disegno pittura, manipolazione Saper utilizzare nuove forme di creatività. Saper ricavare informazioni dall'ambiente attraverso i cinque sensi.	Saper percepire globalmente il colore e riconoscere i colori primari e derivati. Scoprire le caratteristiche percettive delle cose: forma, colore, durezza, trasparenza etc… Saper adeguare i colori alla realtà.	Tecniche di rappresentazione grafica,(copia dal vero) pittorica e plastica. Capacità di riconoscere le varie forme piane (cerchio, quadrato, rettangolo, triangolo). I colori primari e derivati; Uso dei cinque sensi per scoprire l'ambiente che ci circonda
ASCOLTO	Discriminare suono, rumore, silenzio. Saper ascoltare canti, ritmi e filastrocche cantate.	Usare la voce collegandola al ritmo, alla gestualità e al movimento di tutto il corpo.	Canzoncine e brani musicali.

PRODUZIONE	Imparare ad esprimere sentimenti ed emozioni attraverso il movimento e la danza.	Saper eseguire movimenti base che conducono alla danza.	Balli di gruppo e sequenze sonoro musicali con strumenti strutturati e non.
AGIRE IN SICUREZZA	Promuovere l'uso e la fruizione di linguaggi multimediali. Esplorare in modo critico le possibilità offerte dalle tecnologie comunicative. Discriminare ed utilizzare materiali diversi in uso a scuola (utilizzo di forbici, colla,etc…).	Saper utilizzare gli elementi base di un pc (mouse, tastiera). Saper utilizzare in modo consapevole dispositivi come tablet e pc.	Il computer ed i suoi usi. Mouse e tastiera. Altri strumenti di comunicazione ed i loro usi (audiovisivi, tablet etc.…).

SCUOLA PRIMARIA - MUSICA

TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE TERZA

NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	OBIETTIVI MINIMI	CONOSCENZE
ASCOLTO	Cogliere nell'ascolto gli aspetti espressivi e strutturali (lento, veloce, crescendo, diminuendo, forte, debole…) e tradurli in parole, azioni motorie e segni grafici. Riconoscere e discriminare gli elementi di base all'interno di un brano musicale (strumenti, voci…).	Riconosce le fonti sonore. Tradurre quanto ascoltato in azioni motorie.	I parametri del suono (altezza, intensità, timbro). I suoni prodotti da strumenti musicali anche inventati. Ascolto guidato. Gli oggetti sonori.
PRODUZIONE	Esprimere sensazioni, emozioni, pensieri in produzioni di vario tipo (grafiche, plastiche, multimediali …) utilizzando materiali e tecniche adeguate e integrando diversi linguaggi.	Esprimere sensazioni, emozioni, pensieri in produzioni di vario tipo (grafiche, plastiche, multimediali …) con la mediazione di un insegnante o dei compagni, utilizzando materiali e tecniche diverse.	Uso degli strumenti e delle tecniche in forma sempre più completa e autonoma, sul piano espressivo e comunicativo.

TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE QUINTA

NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	OBIETTIVI MINIMI	CONOSCENZE
ASCOLTO	L'alunno esplora e discrimina eventi sonori dal punto di vista qualitativo, spaziale e in riferimento alla loro fonte. Riconosce alcuni elementi linguistici costitutivi di un semplice brano musicale. Adotta prime strategie per l'ascolto di brani musicali di diverso genere. Esplora diverse possibilità espressive della voce, di oggetti sonori e strumenti musicali, imparando ad ascoltare se stesso e gli altri. Fa uso di forme di notazione convenzionali e non.	L'alunno discrimina eventi sonori in riferimento alla loro fonte. Esplora diverse possibilità espressive della voce, di oggetti sonori e strumenti musicali.	Ascolto di brani musicali di genere, provenienza e tempi diversi. Giochi di esplorazione vocale e di intonazione. Il pentagramma. Le note musicali (scrittura e valore). La scala musicale. Gli strumenti (nel tempo). Gli strumenti (classificazione). La musica nelle varie occasioni (riti, cerimonie, pubblicità, film, ecc ...). Gli spazi musicali.
PRODUZIONE	Esegue in gruppo semplici brani vocali o strumentali, utilizzando strumenti didattici e/o auto-costruiti. Esegue con la voce, il corpo e strumenti semplici combinazioni timbriche, ritmiche e melodiche	Esegue in gruppo semplici brani vocali o strumentali. Esegue con la voce, il corpo e strumenti semplici combinazioni timbriche, ritmiche e melodiche	Suoni e ritmi con le mani, con gli oggetti, con gli strumenti e con la voce. Memorizzazione di testi e melodie vari. Canti di Natale, canti a più voci Le note musicali. Esecuzione di brani vocali.

SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO - MUSICA

TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE TERZA

NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	OBIETTIVI MINIMI	CONOSCENZE
ASCOLTO	Riconoscere e classificare anche stilisticamente i più importanti elementi costitutivi del linguaggio musicale. Conoscere e interpretare in modo critico opere d'arte musicali e progettare-realizzare eventi sonori che integrino altre forme artistiche, quali danza, teatro, arti plastiche e multimediali.	Riconoscere e classificare anche stilisticamente gli elementi costitutivi del linguaggio musicale. Saper riconoscere all'ascolto la famiglia di appartenenza di alcuni strumenti musicali. Essere in grado di seguire gli ascolti, svolgere gli esercizi di comprensione e seguirne la correzione	Concetti di altezza, durata, intensità e timbro. La classificazione degli strumenti musicali e delle voci umane. Le principali formazioni strumentali e vocali. La storia della musica dalle civiltà antiche alla musica colta del Novecento. La musica afro-americana, il rock e la sua evoluzione, le canzoni dei cantautori degli anni 60/70.
PRODUZIONE	Eseguire in modo espressivo, collettivamente e individualmente, brani vocali e strumentali di diversi generi e stili anche avvalendosi di strumentazioni elettroniche. Decodificare e utilizzare la notazione tradizionale e altri sistemi di scrittura. Improvvisare, rielaborare, comporre brani musicali vocali e/o strumentali, utilizzando s a strutture aperte, sia semplici schemi ritmico-melodici. Saper utilizzare internet per la ricerca musicale e utilizzare alcuni software specifici.	Riprodurre, con strumenti ritmici e/o melodici, brevi brani musicali letti sul pentagramma e semplici accompagnamenti ritmici e melodici. Partecipare in modo attivo all'esperienza musicale sia singolarmente che in gruppo. Saper copiare semplici melodie distinguendo altezza e durata. Conoscere gli elementi fondamentali dei generi musicali trattati.	La notazione musicale tradizionale: la scrittura dei valori, i segni di prolungamento della durata, i segni dinamici. La pulsazione e il ritmo: andamento e accentazione. I tempi binari e ternari, i gruppi ritmici irregolari, la sincope e il contrattempo. Le alterazioni.

AREA LINGUISTICO/ARTISTICO/ESPRESSIVA: SCIENZE MOTORIE E SPORTIVE

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA: IMPARARE AD IMPARARE /CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE		
COMPETENZE CHIAVE DI CITTADINANZA: IMPARARE AD IMPARARE/COLLABORARE E PARTECIPARE /AGIRE IN MODO AUTONOMO E RESPONSABILE		
Campo d'esperienza: IL CORPO E IL MOVIMENTO **Disciplina: SCIENZE MOTORIE SPORTIVE**		
TRAGUARDI AL TERMINE SCUOLA INFANZIA	**TRAGUARDI AL TERMINE SCUOLA PRIMARIA**	**TRAGUARDI AL TERMINE SCUOLA SECONDARIA I GRADO**
• Vivere pienamente la propria corporeità, percepirne il potenziale comunicativo ed espressivo, maturare condotte che consentono una buona autonomia nella gestione della giornata a scuola. • Riconoscere i segnali e i ritmi del proprio corpo, le differenze sessuali e di sviluppo e adotta pratiche corrette di cura di sé, di igiene e di sana alimentazione. • Provare piacere nel movimento e sperimentare schemi posturali e motori, applicarli nei giochi individuali e di gruppo, anche con l'uso di piccoli attrezzi ed essere in grado di adattarli alle situazioni ambientali all'interno della scuola e all'aperto. • Controllare l'esecuzione del gesto, valutare il rischio, interagire con gli altri nei giochi di movimento, nella musica, nella danza, nella comunicazione espressiva. • Riconoscere il proprio corpo, le sue diverse parti e rappresentare il corpo fermo e in movimento	• Saper utilizzare in maniera consapevole e sufficientemente sicura gli schemi motori di base: correre, saltare, strisciare, rotolare, strisciare, fare una capovolta, lanciare, afferrare adattandoli a diverse situazioni spaziali e temporali contingenti. • Utilizzare il linguaggio corporeo e motorio per esprimere i propri stati d'animo. • Saper utilizzare i primi gesti tecnici relativi ad attività di giochi sport (lancio, salto in lungo, palleggio a terra e in aria, tiro a canestro, corsa di velocità, salto di ostacoli). • Conoscere e rispettare i criteri d'uso in sicurezza degli attrezzi in relazione a se stesso e agli altri. • Conoscere le relazioni esistenti tra una vita sana ed un corretto regime alimentare per il proprio benessere psico-fisico. • Conoscere e comprendere all'interno delle varie occasioni di gioco-sport l'importanza delle regole e le rispetta. •	• Eseguire, adeguare ed utilizzare correttamente gli schemi motori di base e complessi in situazioni abituali, quali il gioco sportivo e le attività motorie in genere; riuscire ad utilizzare e migliorare le proprie capacità motorie riconoscendone i punti di forza ed accettandone i limiti. • Conoscere ed applicare tecniche e regole ludico-sportive utilizzandone il linguaggio a fini comunicativi, relazionali ed espressivi. • Partecipare alle attività motorie in rapporto alle proprie capacità ed inclinazioni caratteriali, nel rispetto di se stesso, degli altri, delle attrezzature e degli spazi a disposizione. •

SCUOLA DELL'INFANZIA - CAMPO D'ESPERIENZA: IL CORPO E IL MOVIMENTO

TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO

NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI D'APPRENDIMENTO	OBIETTIVI MINIMI	CONOSCENZE/ABILITA'
CONOSCENZA DEL PROPRIO CORPO E DELLA RELAZIONE CON LO SPAZIO	Percepire, denominare, indicare e rappresentare lo schema corporeo. Vivere pienamente la propria corporeità. Padroneggiare schemi motori statici e dinamici. Orientarsi nello spazio.	Nominare, indicare e rappresentare lo schema corporeo. Vivere pienamente la propria corporeità. Coordinare il proprio corpo nella danza e muoversi creativamente nello spazio. Partecipare con interesse alle attività di movimento libere e guidate.	Le parti del corpo. Movimenti, giochi e situazioni nei vari ambienti della scuola. Movimento, schemi posturali e giochi motori. Concetti spaziali e topologici. Sequenze temporali (prima, durante e dopo). Stimoli tattili, visivi ed uditivi.
AUTONOMIA PERSONALE E RELAZIONE CON L'ALTRO	Attivare risposte motorie adeguate. Essere autonomi nell'alimentarsi e nel vestirsi.	Affinare la motricità fine e la coordinazione oculo-manuale. Esplorare, interpretare e rappresentare la realtà circostante. Riprodurre semplici schemi motori statici e dinamici.	Autonomia e gestione del proprio corpo.
IL GIOCO LO SPORT E LE REGOLE	Rispettare regole e turnazioni. Utilizzare in modo idoneo attrezzature, giochi e materiali.	Rispettare le regole nei giochi di movimento e le turnazioni.	Il valore delle regole ed il loro utilizzo. Come utilizzare i diversi giochi, materiali ed attrezzature.
BENESSERE E SICUREZZA	Individuare alcune situazioni potenzialmente pericolose ed evitarle. Osservare le pratiche di igiene e di cura di sé.	Individuare alcune situazioni potenzialmente pericolose. Osservare le pratiche di igiene e di cura di sé col supporto dell'insegnante.	Le situazioni pericolose. Le pratiche di igiene e cura di sé.

SCUOLA PRIMARIA - SCIENZE MOTORIE SPORTIVE

TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE TERZA

NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI D'APPRENDIMENTO	OBIETTIVI MINIMI	CONOSCENZE/ABILITA'
IL CORPO E LE FUNZIONI SENSO-PERCETTIVE	Riconoscere e denominare le varie parti del corpo su di sé e sugli altri e saperle rappresentare graficamente. Riconoscere, classificare, memorizzare e rielaborare le informazioni provenienti dagli organi di senso (sensazioni visive, uditive, tattili, cinestetiche).	Muoversi utilizzando diversi schemi motori con sufficiente coordinazione.	Schemi motori di base (corsa, salto, palleggi, lanci, …). Coordinazione dei vari segmenti occhio-mano, occhio-piede, contemporaneità- successione- ritmo.
IL MOVIMENTO DEL CORPO E LA SUA RELAZIONE CON LO SPAZIO E IL TEMPO	Coordinare e utilizzare diversi schemi motori combinati tra loro (correre/saltare, afferrare/ lanciare, ecc.). Saper controllare e gestire le condizioni di equilibrio statico-dinamico del proprio corpo. Organizzare e gestire l'orientamento del proprio corpo in riferimento alle principali coordinate spaziali e temporali (contemporaneità, successione e reversibilità) e a strutture ritmiche. Riconoscere e riprodurre semplici sequenze ritmiche con il proprio corpo e con attrezzi. Padroneggiare posture e schemi motori per conoscersi e muoversi in spazi vissuti e nel tempo in modo consapevole e finalizzato.	Riconoscere i diversi segmenti del corpo e i vari movimenti. Controllare i movimenti intenzionali.	Conoscere concetti spaziali di destra e di sinistra su di sé e sugli altri. Gestire molteplici azioni motorie nello spazio attraverso l'apprezzamento delle traiettorie, delle distanze e dei ritmi esecutivi.

IL LINGUAGGIO DEL CORPO COME MODALITA' COMUNICATIVO-ESPRESSIVA	Utilizzare in modo personale il corpo e il movimento per esprimersi, comunicare stati d'animo, emozioni e sentimenti, anche nelle forme della drammatizzazione della danza. Assumere e controllare in forma consapevole diversificate posture del corpo con finalità espressive. Eseguire composizioni e/o progressioni motorie, utilizzando un'ampia gamma di codici espressivi.	Utilizzare il linguaggio gestuale e motorio per comunicare stati d'animo, idee, situazioni, collaborando con i compagni. Eseguire semplici composizioni e/o progressioni motorie, utilizzando alcuni dei codici espressivi.	Conoscenza delle emozioni e del linguaggio del corpo. Le particolari tonalità di voce per caratterizzazioni secondo i vari registri espressivi.
IL GIOCO, LO SPORT, LE REGOLE E IL FAIR PLAY	Conoscere ed applicare correttamente modalità esecutive di numerosi giochi di movimento e pre sportivi, individuali e di squadra, e nel contempo assumere un atteggiamento di fiducia verso il proprio corpo, accettando i limiti, cooperando e interagendo positivamente con gli altri, consapevoli del "valore" delle regole e dell'importanza di rispettarle.	Rispettare le regole dei giochi organizzati anche in forma di gare. Cooperare all'interno di un gruppo, confrontarsi lealmente, con i compagni.	Conoscenza e rispetto delle regole dei giochi praticati (giochi di movimento). Concetti di lealtà, rispetto, partecipazione, limite. Consapevolezza delle capacità motorie proprie e altrui.
SICUREZZA E PREVENZIONE, SALUTE E BENESSERE	Conoscere e utilizzare in modo corretto e appropriato gli attrezzi e gli spazi di attività. Percepire e riconoscere "sensazioni di benessere" legate all'attività ludico- motoria. Partecipare attivamente ai giochi sportivi e non, organizzati anche in forma di gara, collaborando con gli altri, accettando la sconfitta, rispettando le regole, accettando le diversità, manifestando senso di responsabilità.	Utilizzare in modo corretto gli attrezzi nelle attività proposte. "Star bene "durante le attività proposte.	I comportamenti corretti per muoversi in modo sicuro per sé e per gli altri nell'ambito scolastico. Conoscenza delle relazioni positive tra alimentazione ed esercizio fisico.

TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE QUINTA

NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI D'APPRENDIMENTO	OBIETTIVI MINIMI	CONOSCENZE/ABILITA'
IL CORPO E LE FUNZIONI SENSO-PERCETTIVE	Acquisire consapevolezza delle funzioni fisiologiche (cardio respiratorie e muscolari) e dei loro cambiamenti in relazione e conseguenti all'esercizio fisico, sapendo anche modulare e controllare l'impiego delle capacità condizionali (forza, resistenza, velocità) adeguandole all'intensità e alla durata del compito motorio. Saper utilizzare i diversi schemi motori sia singolarmente, sia combinati tra loro (in forma successiva e simultanea). Adattare gli schemi motori alle diverse variabili spazio-temporali organizzando il proprio movimento in relazione a sé, agli oggetti e agli altri.	Riconoscere, classificare e rielaborare le informazioni provenienti dagli organi di senso. Utilizzare schemi motori e posturali diversi. Ordinare in una successione temporale azioni motorie.	Le varie parti del corpo. Gli schemi motori funzionali all'esecuzione di azioni e compiti motori complessi. Le percezioni sensoriali degli oggetti e l'orientamento del proprio corpo in rapporto allo spazio e tempo.
IL MOVIMENTO DEL CORPO E LA SUA RELAZIONE CON LO SPAZIO E IL TEMPO	Organizzare condotte motorie sempre più complesse, coordinando vari schemi di movimento in simultaneità e successione. Riconoscere e valutare traiettorie, distanze, ritmi esecutivi e successioni temporali delle azioni motorie, sapendo organizzare il proprio movimento nello spazio in relazione a sé, agli oggetti, agli altri.	Riconoscere e riprodurre semplici sequenze ritmiche con il proprio corpo e con gli attrezzi. Svolgere schemi motori di base in relazione ad alcuni indicatori spazio-temporali.	Gli schemi motori più comuni e le loro possibili combinazioni. Gli schemi motori funzionali all'esecuzione di azioni e compiti motori complessi spazio e tempo (traiettorie, distanze, orientamento, contemporaneità, successione, durata, ritmo). Il corpo (respiro, posizioni, segmenti, tensioni, rilassamento muscolare). Uso degli indicatori spaziali (dentro, fuori, sopra, sotto, davanti, dietro, destra e sinistra) comprendenti schemi motori di base e complessi.

IL LINGUAGGIO DEL CORPO COME MODALITA' COMUNICATIVO-ESPRESSIVA	Utilizzare in forma originale e creativa modalità espressive e corporee anche attraverso forme di drammatizzazione, sapendo trasmettere nel contempo contenuti emozionali. Elaborare semplici coreografie o sequenze di movimento utilizzando band musicali o strutture ritmiche.	Elaborare ed eseguire semplici sequenze di movimento individuali e collettive per rappresentare situazioni comunicative.	Conoscenza di composizioni e progressioni motorie, utilizzando un'ampia gamma di codici espressivi. Il linguaggio dei gesti: rappresentazione con il corpo di emozioni, situazioni reali e fantastiche, aventi come protagonista il corpo e le sue parti o relative a contenuti affrontati con gli alunni anche in altri contesti disciplinari.
IL GIOCO, LO SPORT, LE REGOLE E IL FAIR PLAY	Conoscere e applicare i principali elementi tecnici semplificati di molteplici discipline sportive. Saper scegliere azioni e soluzioni efficaci per risolvere problemi motori, accogliendo suggerimenti e correzioni. Saper utilizzare numerosi giochi derivanti dalla tradizione popolare applicandone indicazioni e regole. Partecipare attivamente ai giochi sportivi e non, organizzati anche in forma di gara, collaborando con gli altri, accettando la sconfitta, rispettando le regole, accettando le diversità, manifestando senso di responsabilità.	Svolgere un ruolo attivo nelle attività di gioco sport individuale e di squadra. Cooperare nel gruppo, confrontarsi lealmente, anche in una competizione, con i compagni.	Giochi di imitazione, di immaginazione, giochi organizzati e gare. Conoscenza del le regole dei giochi sportivi praticati. Assunzione di atteggiamenti positivi.
SICUREZZA E PREVENZIONE, SALUTE E BENESSERE	Assumere comportamenti adeguati per la prevenzione degli infortuni e per la sicurezza nei vari ambienti di vita. Riconoscere il rapporto tra alimentazione, esercizio fisico e salute, assumendo adeguati comportamenti e stili di vita salutistici. Applicare semplici comportamenti igienico-alimentari in aula, in palestra: cambiarsi le scarpe, portare una merenda adeguata.	Riconoscere l'importanza del rapporto tra alimentazione ed esercizio fisico per uno stile di vita sano, a tutela e nel rispetto del proprio corpo. Utilizzare in modo corretto spazi ed attrezzature Assumere comportamenti adeguati per la prevenzione degli infortuni nel gioco.	Conoscenza dei criteri di una corretta alimentazione, per la salute e il benessere. Cura del proprio corpo.

		Rispettare regole esecutive funzionali alla sicurezza nei vari ambienti di vita, anche in quello stradale.	

SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO- SCIENZE MOTORIE SPORTIVE

TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE TERZA

NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI D'APPRENDIMENTO	OBIETTIVI MINIMI	CONOSCENZE/ABILITA'
IL CORPO IN MOVIMENTO E LE SUE RELAZIONI CON L'AMBIENTE	Mettere in relazione le conoscenze sul corpo umano con le attività motorie e sportive. Risolvere problemi motori e trasferire abilità specifiche in ambiti diversi. Calibrare la risposta motoria nelle sue variabili spazio-temporali e percettive, rapportandola al gesto tecnico ed alle situazioni sportive. Modulare e distribuire il carico motorio-sportivo secondo i giusti parametri fisiologici e rispettare le pause di recupero.	Eseguire con consapevolezza gli schemi motori di base statici e posturali e i gesti tecnici delle discipline sportive svolte. Muoversi orientandosi adeguatamente in rapporto ad altri oggetti/persone.	Conoscere, riconoscere e denominare le varie parti del corpo, gli atteggiamenti e le posture con linguaggio specifico. Le principali funzioni dell'apparato locomotore. Le capacità motorie, coordinative e condizionali, e applicarle in modo attivo.
IL GIOCO, LO SPORT E L'ESPRESSIVITA' CORPOREA	Applicare e utilizzare le regole, le tecniche e le tattiche di base degli sport praticati a livello scolastico. Gestire in modo consapevole le abilità specifiche riferite alle situazioni tecniche e tattiche degli sport praticati. Usare consapevolmente il linguaggio del corpo utilizzando vari codici espressivi, combinando la componente comunicativa e quella estetica.	Applicare in modo semplice le regole degli sport praticati, utilizzando tecniche e tattiche specifiche in forma guidata Gestire in forma guidata le abilità specifiche riferite alle tattiche degli sport praticati. Conoscere ed utilizzare il linguaggio corporeo nelle sue connotazioni espressive e comunicative semplici.	Il regolamento degli sport praticati e i fondamentali tecnici individuali e di squadra necessari a realizzarli. I contenuti delle principali attività motorie espressive e con valutazione qualitativa della forma. Nozioni di espressività corporea, danza e mimo.

IL BENESSERE, LA PREVENZIONE, LA SICUREZZA	Conoscere ed applicare regolamenti tecnici assumendo anche il ruolo di arbitro. Relazionarsi positivamente con il gruppo rispettando le diverse capacità, le esperienze pregresse, le caratteristiche personali. Rispettare il codice deontologico dello sportivo e le regole delle discipline praticate. Utilizzare in modo responsabile spazi e attrezzature sia individualmente che in gruppo. Sperimentare piani di lavoro personalizzati	Conoscere le varie funzioni e i relativi compiti, necessari alla pratica sana degli sport (arbitro, allenatore, giocatore). Gestire in modo adeguato, con autocontrollo e rispetto dell'altro, le situazioni competitive, in campo sportivo e non. Adottare consapevolmente regole e comportamenti tali da tutelare e migliorare la propria efficienza fisica e salute generale, la sicurezza personale e quella altrui. Comprendere e utilizzare piani di lavoro personalizzati.	La Carta Olimpica, passi fondamentali. Le attrezzature sportive nei loro usi specifici. Gli spazi adibiti alle attività e le norme di sicurezza principali per utilizzarli. Le norme di prevenzione e sicurezza nelle attività sportive. Abbigliamento sportivo ed igiene personale Nozioni di primo soccorso.

AREA LINGUISTICO/ARTISTICO/ESPRESSIVA: ARTE E IMMAGINE

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA: CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE/ SPIRITO DI INIZIATIVA E IMPRENDITORIALITA'/IMPARARE AD IMPARARE/ COMPETENZA DIGITALE/COMPETENZA SOCIALE E CIVICA		
COMPETENZA CHIAVE: PROGETTARE/ COMUNICARE		
Campo d'esperienza: Immagini, suoni e colori **Disciplina: ARTE ED IMMAGINE**		
TRAGUARDI AL TERMINE SCUOLA INFANZIA	**TRAGUARDI AL TERMINE SCUOLA PRIMARIA**	**TRAGUARDI AL TERMINE SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO**
• Seguire con piacere, attenzione e interesse spettacoli di vario tipo ed altre forme di espressione (teatrali, musicali, cinematografici). • Sviluppare l'interesse per l'ascolto della musica e scoprire in modo ludico l'arte e le sue opere. • Comunicare, esprimere emozioni. • Raccontare, utilizzando le varie possibilità che il linguaggio del corpo consente. • Esprimersi attraverso il disegno, la pittura e altre attività manipolative e saper utilizzare diverse tecniche espressive. • Esplorare i materiali che ha a disposizione e utilizzarli con creatività. • Inventare storie e saperle esprimere attraverso la drammatizzazione, il disegno, la pittura e altre attività manipolative. • Formulare e realizzare piani di azione nel gioco individuale e in piccolo gruppo, ed in attività;scegliere con cura materiali e	• Utilizzare le conoscenze e le abilità relative al linguaggio visivo per produrre varie tipologie di testi visivi (espressivi, narrativi, rappresentativi e comunicativi) e rielaborare in modo creativo le immagini con molteplici tecniche, materiali e strumenti (grafico – espressivi, pittorici e plastici, ma anche audiovisivi e multimediali). • Essere in grado di osservare, esplorare, descrivere e leggere immagini (opere d'arte, fotografie, manifesti, fumetti, ecc.) e messaggi multimediali (spot, brevi filmati, videoclip, ecc.). • Individuare i principali aspetti formali dell'opera d'arte; apprezzare le opere artistiche e artigianali provenienti da culture diverse dalla propria. • Conoscere i principali beni artistico - culturali presenti nel proprio territorio e manifesta sensibilità e rispetto per la loro salvaguardia.	• Realizzare elaborati personali e creativi sulla base di un'ideazione e progettazione originale, applicando le conoscenze e le regole del linguaggio visivo, scegliendo in modo funzionale tecniche e materiali differenti, anche con l'integrazione di più media e codici espressivi. • Padroneggiare gli elementi principali del linguaggio visivo, leggere e comprendere il significato di immagini statiche e in movimento, di filmati audiovisivi e di prodotti multimediali. • Leggere le opere più significative prodotte nell'arte antica, medievale, moderna e contemporanea, sapendole collocare nei rispettivi contesti storici, culturali e ambientali; riconoscere il valore culturale di immagini, di opere e di oggetti artigianali prodotti in paesi diversi dal proprio. • Riconoscere gli elementi principali del patrimonio culturale, artistico e ambientale

strumenti in relazione al progetto da realizzare. • Appassionarsi alle proposte e saper portare a termine il lavoro, rimanendo concentrato; ricostruire le fasi più significative per comunicare quanto realizzato. • Scoprire il paesaggio sonoro attraverso attività di percezione e di produzione musicale, utilizzando voce, corpo e oggetti. • Sperimentare e combinare elementi musicali di base, producendo semplici sequenze sonoro-musicali. • Esplorare le possibilità offerte dalle tecnologie per fruire delle diverse forme artistiche, per comunicare e per esprimersi attraverso di esse.		del proprio territorio ed essere sensibile ai problemi della sua tutela e conservazione. • Analizzare e descrivere beni culturali, immagini statiche e multimediali, utilizzando il linguaggio appropriato.

SCUOLA DELL'INFANZIA - CAMPO D'ESPERIENZA: IMMAGINI, SUONI, COLORI

TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO

NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	OBIETTIVI MINIMI	CONOSCENZE
ESPRIMERSI E COMUNICARE	Sapersi esprimere attraverso la drammatizzazione. Saper seguire con attenzione e piacere gli spettacoli di vario tipo: teatrali, musicali, cinematografici.	Saper assumere un ruolo nella drammatizzazione, Saper esprimere le proprie emozioni nella drammatizzazione. Saper scoprire nuovi giochi (strutturati, imitativi, di società, simbolici). Saper seguire e capire il contenuto di una rappresentazione. Saper svolgere attività manipolative e creative con lo scopo di esprimere emozioni e sentimenti personali.	Utilizzo del gioco simbolico. Sperimentazione di attività di drammatizzazione e gioco/teatro. Ascolto e invenzione di storie. Ricostruzione di una sequenza di immagini. Sperimentazione di attività pittoriche e grafiche diverse.
PERCEZIONE E DISCRIMINAZIONE	Saper utilizzare diverse tecniche espressive: disegno pittura, manipolazione… Saper utilizzare nuove forme di creatività. Saper ricavare informazioni dall'ambiente attraverso i cinque sensi.	Saper percepire globalmente il colore e riconoscere i colori primari e derivati Scoprire le caratteristiche percettive delle cose: forma, colore, durezza, trasparenza etc…	Tecniche di rappresentazione grafica, (copia dal vero) pittorica e plastica. Capacità di riconoscere le varie forme piane (cerchio, quadrato, rettangolo, triangolo). I colori primari e derivati; Uso dei cinque sensi per scoprire l'ambiente che ci circonda

AGIRE IN SICUREZZA	Promuovere l'uso e la fruizione di linguaggi multimediali. Esplorare in modo critico le possibilità offerte dalle tecnologie comunicative. Discriminare ed utilizzare materiali diversi in uso a scuola (utilizzo di forbici, colla, etc.).	Saper utilizzare gli elementi base di un pc (mouse, tastiera). Saper utilizzare in modo consapevole dispositivi come tablet e pc.	Il computer ed i suoi usi. Mouse e tastiera. Altri strumenti di comunicazione ed i loro usi (audiovisivi, tablet etc.).

SCUOLA PRIMARIA - ARTE ED IMMAGINE

TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE TERZA

NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	OBIETTIVI MINIMI	CONOSCENZE
PERCETTIVO-VISIVO	Esplorare immagini, forme e oggetti presenti nell'ambiente utilizzando le capacità visive, uditive, olfattive, gestuali, tattili e cinestetiche. Guardare con consapevolezza immagini statiche e in movimento descrivendo verbalmente le emozioni e le impressioni prodotte dai suoni, dai gesti e dalle espressioni dei personaggi, dalle forme, dalle luci e dai colori e altro.	Esplorare, con l'aiuto dell'insegnante o di un compagno, immagini, forme e oggetti presenti nell'ambiente utilizzando le capacità visive, uditive, olfattive, gestuali, tattili e cinestetiche. Guardare immagini statiche e in movimento cercando di descrivere verbalmente le emozioni e le impressioni prodotte dai suoni, dai gesti e dalle espressioni dei personaggi, dalle forme, dalle luci e dai colori e altro.	Gli elementi del linguaggio visivo: punto, linea (riproduzione e creazione di figure realistiche e/o astratte), colore (funzione simbolica), forma (simmetrie, ingrandimenti/riduzioni, composizione di figure geometriche), spazio (prospettiva, piani e campi), volume.
LETTURA	Riconoscere attraverso un approccio operativo linee, colori, forme, volume e la struttura compositiva presente nel linguaggio delle immagini e nelle opere d'arte. Individuare nel linguaggio del fumetto, filmico e audiovisivo, le diverse tipologie di codici, le sequenze narrative e decodificare in forma elementare i diversi significati. Descrivere tutto ciò che si vede in un'opera d'arte, dando spazio alle proprie sensazioni, emozioni, riflessioni. Riconoscere nel proprio ambiente i principali monumenti e i beni artistico -culturali.	Riconoscere linee, colori, forme, volume e la struttura compositiva presente nel linguaggio delle immagini. Individuare nel linguaggio del fumetto, filmico e audiovisivo, le sequenze narrative. Descrivere tutto ciò che si vede in un'opera d'arte, dando spazio alle proprie sensazioni, emozioni, riflessioni, con l'aiuto dell'insegnante. Riconoscere nel proprio ambiente i principali monumenti e i beni artistico –	Gli elementi essenziali per la lettura di un'opera d'arte e per la produzione di elaborati grafici, plastici, visivi. Uso degli strumenti fondamentali per una fruizione consapevole del patrimonio artistico.

		culturali, con l'aiuto di un adulto di riferimento.	
PRODUZIONE	Esprimere sensazioni, emozioni, pensieri in produzioni di vario tipo (grafiche, plastiche, multimediali …) utilizzando materiali e tecniche adeguate e integrando diversi linguaggi.	Esprimere sensazioni, emozioni, pensieri in produzioni di vario tipo (grafiche, plastiche, multimediali …) con la mediazione di un insegnante o dei compagni, utilizzando materiali e tecniche diverse.	Uso degli strumenti e delle tecniche in forma sempre più completa e autonoma, sul piano espressivo e comunicativo.

TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE QUINTA

NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	OBIETTIVI MINIMI	CONOSCENZE
PERCETTIVO-VISIVO	Guardare e osservare con consapevolezza un'immagine e gli oggetti presenti nell'ambiente descrivendo gli elementi formali e utilizzando le regole della percezione visiva e l'orientamento nello spazio.	Guardare e osservare un'immagine e gli oggetti presenti nell'ambiente cercando di descrivere gli elementi essenziali, utilizzando le regole della percezione visiva e cercando di orientarli nello spazio.	Conoscenza ed uso di forme- linee- proiezioni- grandezze attraverso la propria percezione visiva.
LETTURA	Riconoscere in un testo iconico – visivo gli elementi grammaticali e tecnici del linguaggio visuale (linee, colori, forme, volume, spazio) e del linguaggio audiovisivo (piani, campi, sequenze, struttura narrativa, movimento ecc.), individuando il loro significato espressivo. Leggere in alcune opere d'arte di diverse epoche storiche e provenienti da diversi Paesi i principali elementi compositivi, i significati simbolici, espressivi e comunicativi. Riconoscere e apprezzare i principali beni culturali, ambientali e artigianali presenti nel proprio territorio operando una prima analisi e classificazione.	Riconoscere in un testo iconico – visivo linee, colori, forme, volume, spazio e del linguaggio audiovisivo: piani, campi, sequenze e struttura narrativa. Leggere, con l'aiuto dell'insegnante, in alcune opere d'arte di diverse epoche storiche i principali elementi compositivi. Riconoscere i principali beni culturali, ambientali e artigianali presenti nel proprio territorio.	Conoscenza e capacità di interpretare diversi stili artistici
PRODUZIONE	Utilizzare strumenti e regole per produrre immagini grafiche, pittoriche, plastiche tridimensionali, attraverso processi di manipolazione, rielaborazione e associazione di codici, di tecniche e materiali diversi fra loro. Sperimentare l'uso delle tecnologie della comunicazione audiovisiva per esprimere, con codici visivi, sonori e verbali, sensazioni, emozioni e realizzare produzioni di vario tipo.	Utilizzare strumenti e regole per produrre immagini grafiche, pittoriche, plastiche, attraverso processi di manipolazione e di rielaborazione. Sperimentare l'uso delle tecnologie della comunicazione audiovisiva per realizzare produzioni di vario tipo.	Espressione di sensazioni ed emozioni elaborando creativamente produzioni personali. Trasformazione di immagini e materiali e sperimentazione di strumenti e tecniche diverse.

SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO - ARTE ED IMMAGINE

TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE TERZA

NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	OBIETTIVI MINIMI	CONOSCENZE
ASCOLTARE	Comprendere il linguaggio specifico. Ideare e progettare collettivamente elaborati, cercando insieme soluzione creative	Comprendere i termini più noti del linguaggio specifico. Progettare collettivamente elaborati con la guida dell'insegnante e dei compagni.	Possesso di un adeguato metodo progettuale e di lavoro. Realizzazione di elaborati personali e creativi applicando le regole del linguaggio visivo.
RICAVARE LE INFORMAZIONI	Leggere e commentare opere d'arte. Riconoscere gli elementi principali dei patrimoni culturali di diversi paesi. Osservare, analizzare, classificare e interpretare immagini. Riconoscere nelle espressioni artistiche proporzioni e rapporti matematici. Ideare e progettare. Leggere e interpretare un'opera d'arte collocandola nel contesto storico, geografico e culturale. Riconoscere i codici e le regole compositive presenti nelle opere d'arte.	Leggere e commentare in modo semplice alcune delle più importanti opere d'arte. Riconoscere alcuni elementi del patrimonio culturale del proprio territorio. Osservare e classificare semplici immagini. Ideare e progettare semplici messaggi. Riconoscere alcuni codici delle principali opere d'arte.	Lettura e semplice commento di alcune delle più importanti opere d'arte. Capacità di riconoscere alcuni elementi del patrimonio culturale del proprio territorio. Osservazione e classificazione di semplici immagini. Ideazione e progettazione di semplici messaggi. Capacità di riconoscere alcuni codici delle principali opere d'arte.
ORGANIZZARE	Osservare, analizzare, classificare e interpretare immagini	Osservare e classificare semplici immagini	Capacità di osservare in modo globale gli elementi presenti nella realtà, soprattutto i linguaggi iconici nelle loro componenti comunicative ed espressive.

LEGGERE E DECODIFICARE	Comprendere e utilizzare il linguaggio specifico. Riconoscere i codici e le regole compositive presenti nelle immagini. Leggere e interpretare immagini	Comprendere e comunicare alcuni termini del linguaggio specifico. Riconoscere alcuni codici e regole del linguaggio visivo. Leggere immagini.	Lettura delle opere più significative prodotte dall' arte moderna e contemporanea sapendole collocare nei rispettivi contesti storici e culturali. Capacità di riconoscere il valore di opere e oggetti artigianali prodotti in paesi diversi dal proprio. Capacità di cogliere le opportunità e le novità presenti nella rete e presenti nelle TIC e nelle applicazioni disponibili.
SINTETIZZARE	Comunicare in modo sintetico, efficace e corretto.	Comunicare in modo semplice e corretto.	Uso consapevole del linguaggio iconico, quale comunicazione sintetica efficace e corretta.
DESCRIVERE	Osservare e descrivere. Comprendere e utilizzare il linguaggio specifico. Tradurre il messaggio visivo in linguaggio comunicativo orale e scritto. Leggere e commentare criticamente un'opera d'arte. Realizzare prodotti visivi con finalità comunicativa. Utilizzare immagini in modo creativo e originale nella produzione di documenti digitali. Usare molteplici forme espressive per comunicare. Utilizzare consapevolmente gli strumenti, le tecniche figurative per un messaggio efficace.	Osservare e descrivere. Comprendere e utilizzare alcuni termini del linguaggio specifico. Tradurre un semplice messaggio visivo in un semplice messaggio verbale e scritto. Leggere e commentare in modo essenziale un'opera d'arte. Realizzare semplici messaggi visivi con finalità comunicativa. Utilizzare immagini per produrre semplici documenti digitali. Utilizzare alcune forme espressive per comunicare. Utilizzare gli strumenti e alcune tecniche figurative per comunicare messaggi	Capacità di osservare in modo globale gli elementi presenti nella realtà, soprattutto i linguaggi iconici nelle loro componenti comunicative ed espressive.

COMUNICARE IN MODO EFFICACE	Riconoscere l'universalità del linguaggio iconico. Utilizzare il linguaggio specifico sia verbale sia simbolico. Tradurre il messaggio visivo in linguaggio comunicativo orale e scritto. Realizzare prodotti visivi con finalità comunicativa. Utilizzare immagini in modo creativo e originale nella produzione di documenti digitali. Riconoscere i codici e le regole compositive presenti nelle immagini della comunicazione multimediale. Usare molteplici forme espressive per comunicare. Ideare e progettare collettivamente elaborati cercando insieme soluzioni creative. Utilizzare consapevolmente gli strumenti, le tecniche figurative per un messaggio efficace	Riconoscere alcuni aspetti del linguaggio iconico. Utilizzare alcuni termini del linguaggio specifico Tradurre, in modo essenziale, il messaggio visivo in linguaggio comunicativo orale e scritto. Realizzare semplici messaggi comunicativi. Utilizzare semplici immagini per produrre documenti digitali. Riconoscere le regole della comunicazione multimediale, con l'aiuto dell'insegnante. Utilizzare alcune forme espressive per comunicare. Ideare elaborati creativi. Utilizzare alcuni strumenti per un messaggio efficace.	Capacità di osservare in modo globale gli elementi presenti nella realtà, soprattutto i linguaggi iconici nelle loro componenti comunicative ed espressive. Sensibilità alla tutela e della conservazione del patrimonio culturale e ambientale del proprio territorio. Possesso di un adeguato metodo progettuale e di lavoro. Realizzazione di elaborati personali e creativi applicando le regole del linguaggio visivo. Utilizzo originale e dinamico delle principali applicazioni informatiche. Capacità di riconoscere quanto e come la rete e le applicazioni digitali possano favorire la creatività.
ARGOMENTARE	Comprendere e utilizzare il linguaggio specifico. Riconoscere l'universalità del linguaggio iconico. Leggere e commentare criticamente un'opera d'arte. Ideare e progettare elaborati cercando soluzioni creative e originali.	Comprendere e utilizzare alcuni termini del linguaggio specifico. Riconoscere alcuni aspetti del linguaggio iconico. Leggere in modo essenziale un'opera d'arte, con l'aiuto dell'insegnante. Ideare semplici elaborati.	Realizzazione di elaborati personali e creativi applicando le regole del linguaggio visivo. Ipotesi di strategie per la tutela e la conservazione del patrimonio culturale e ambientale del proprio territorio.

PROBLEMATIZZARE	Utilizzare immagini in modo creativo e originale nella produzione di documenti digitali. Riconoscere i codici e le regole compositive presenti nelle immagini della comunicazione multimediale. Ideare e progettare elaborati ricercando soluzioni creative originali Ipotizzare strategie per la tutela e valorizzazione dei beni culturali.	Produrre semplici documenti digitali. Riconoscere le più semplici regole compositive. Ideare semplici elaborati. Conoscere i beni culturali del territorio di appartenenza.	Capacità di realizzare elaborati personali e creativi applicando le regole del linguaggio visivo. Ipotesi di strategie per la tutela e la conservazione del patrimonio culturale e ambientale del proprio territorio.
FORMULARE E VERIFICARE IPOTESI	Osservare, analizzare, classificare e interpretare immagini. Ideare e progettare elaborati ricercando soluzioni creative originali. Ipotizzare strategie per la tutela e valorizzazione dei beni culturali.	Osservare e analizzare semplici immagini. Conoscere i beni culturali della città di appartenenza.	Capacità di osservare in modo globale gli elementi presenti nella realtà, soprattutto i linguaggi iconici nelle loro componenti comunicative ed espressive. Capacità di ipotizzare strategie per la tutela e la conservazione del patrimonio culturale e ambientale del proprio territorio.
PIANIFICARE E PROGETTARE	Riconoscere nelle espressioni artistiche proporzioni e rapporti matematici. Riconoscere i codici e le regole compositive presenti nelle immagini della comunicazione multimediale. Ideare e progettare elaborati ricercando soluzioni creative originali. Ideare e progettare collettivamente elaborati cercando insieme soluzioni creative. Ipotizzare strategie per la tutela e valorizzazione dei beni culturali. Utilizzare consapevolmente gli strumenti, le tecniche figurative per un messaggio efficace.	Riconoscere in alcune espressioni artistiche proporzioni matematiche, aiutato dall'insegnante. Leggere un prodotto multimediale con l'aiuto dell'insegnante o dei compagni. Ideare semplici elaborati. Utilizzare alcuni strumenti e tecniche figurative.	Capacità di riconosce nelle espressioni artistiche, proporzioni e rapporti matematici. Uso delle principali applicazioni informatiche in modo sicuro e autonomo. Uso delle TIC per ricercare e organizzare informazioni, per creare documenti e per produrre artefatti in funzione dello studio e/o di interessi personali.
VALUTARE	Leggere e commentare criticamente un'opera d'arte.	Leggere e commentare un'opera d'arte nelle parti essenziali.	Possesso della capacità di osservare in modo globale gli elementi presenti nella realtà,

	Classificare e interpretare immagini. Sviluppare lo spirito critico. Apprezzare le opere di culture diverse dalla propria. Ideare e progettare elaborati cercando soluzioni creative e originali. Utilizzare consapevolmente gli strumenti, le tecniche figurativeZ Ipotizzare strategie per la tutela e valorizzazione dei beni culturali. Leggere e interpretare un'opera d'arte collocandola nel contesto storico, geografico e culturale.	Classificare immagini. Apprezzare le opere di culture diverse dalla propria. Ideare e, con l'aiuto dell'insegnante progettare semplici elaborati. Utilizzare semplici strumenti.	soprattutto i linguaggi iconici nelle loro componenti comunicative ed espressive. Capacità di ipotizzare strategie per la tutela e la conservazione del patrimonio culturale e ambientale del proprio territorio.

AREA STORICO SOCIALE – INSEGNAMENTO RELIGIONE CATTOLICA

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA: CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE

COMPETENZA CHIAVE: COLLABORARE E PARTECIPARE/AGIRE IN MODO AUTONOMO E RESPONSABILE

Campo d'esperienza: Il sé e l'altro

Disciplina: INSEGNAMENTO RELIGIONE CATTOLICA

TRAGUARDI AL TERMINE SCUOLA INFANZIA	TRAGUARDI AL TERMINE SCUOLA PRIMARIA	TRAGUARDI AL TERMINE SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO
• Scoprire nel vangelo la persona e l'insegnamento di Gesù, da cui apprendere che Dio è Padre di ogni uomo. • Riflettere su Dio Creatore e Padre, sui dati fondamentali della vita di Gesù e saper collegare i contenuti principali del suo insegnamento alle tradizioni dell'ambiente in cui vive; riconoscere il significato cristiano del Natale e della Pasqua, traendone motivo per interrogarsi sul valore di tali festività nell'esperienza personale, familiare e sociale. • Esprimere con il corpo la propria esperienza religiosa per cominciare a manifestare adeguatamente con i gesti la propria interiorità, emozioni ed immaginazione. • Riconoscere che la Bibbia è il libro sacro per cristiani ed ebrei e documento fondamentale della nostra cultura, sapendola distinguere da altre tipologie di testo. • Riconoscere alcuni linguaggi simbolici e figurativi tipici della vita dei cristiani per esprimere con creatività il proprio vissuto religioso.	• Riflettere su Dio creatore e padre, sui dati fondamentali della vita di Gesù e saper collegare i contenuti principali del suo insegnamento alle tradizioni dell'ambiente in cui vive. • Riconoscere il significato cristiano del Natale e della Pasqua e la loro rilevanza nell'esperienza personale, famigliare e sociale. • Riconoscere che la Bibbia è il libro sacro per cristiani ed ebrei sapendola distinguere dai testi sacri delle altre religioni. • Confrontarsi con l'esperienza religiosa e distingue la specificità della proposta di salvezza del cristianesimo, identificare nella Chiesa la comunità di coloro che credono in Gesù Cristo e si impegnano per mettere in pratica il suo insegnamento. • Scoprire l'importanza del dialogo ecumenico e interreligioso. • Comprendere che per i cristiani la Pace viene tra gli uomini attraverso suo figlio Gesù.	• Essere aperti alla sincera ricerca della verità e sa interrogarsi sul trascendente e porsi domande di senso, cogliendo l'intreccio tra dimensione religiosa e culturale. A partire dal contesto in cui vive, saper interagire con persone di religione differente, sviluppando un'identità capace di accoglienza, confronto e dialogo. • Individuare, a partire dalla Bibbia, le tappe essenziali e i dati oggettivi della storia della salvezza, della vita e dell'insegnamento di Gesù, del cristianesimo delle origini. • Ricostruire gli elementi fondamentali della storia della Chiesa e confrontarli con le vicende della storia civile passata e recente, elaborando criteri per avviarne un'interpretazione consapevole. • Riconoscere i linguaggi espressivi della fede (simboli, preghiere, riti, ecc.), individuarne le tracce presenti in ambito locale, italiano, europeo e nel mondo imparando ad apprezzarli dal punto di vista artistico. •

• Imparare alcuni termini del linguaggio cristiano, ascoltando semplici racconti biblici e ne sa narrare i contenuti riutilizzando i linguaggi appresi. • Riconoscere i più importanti segni della sua cultura e del suo territorio, le istituzioni, i servizi pubblici, il funzionamento delle piccole comunità e della città.		

SCUOLA DELL'INFANZIA - CAMPO D'ESPERIENZA: IL SE' E L'ALTRO

TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO

NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	OBIETTIVI MINIMI	CONOSCENZE
IL SÉ E L'ALTRO	Ascoltare semplici racconti biblici e riesce a narrare i contenuti. Ascoltare, prestare aiuto ed interagire nella comunicazione, nel gioco e nelle attività di classe. Riconoscere ed esprimere verbalmente i propri sentimenti e le proprie emozioni. Rispettare i tempi degli altri.	Riconoscere ed esprimere sentimenti. Osservare il mondo, riconosciuto dono di Dio creatore dai cristiani e da tanti uomini religiosi. Collaborare e cooperare. Rispettare regole sociali.	Narrazioni bibliche con particolare attenzione ai brani riguardanti la vita di Gesù. Piena consapevolezza di sé. Regole per la convivenza. Rispetto per l'altro. Regole della vita e del lavoro in classe. Significato della regola. Uso corretto del materiale e degli spazi. Persone e loro ruoli.
IL CORPO IN MOVIMENTO	Esprimere e comunicare con le parole e i gesti la propria esperienza religiosa. Conoscere l'ambiente culturale attraverso l'esperienza di alcune tradizioni e la conoscenza di alcuni beni culturali. Collaborare con i compagni per la realizzazione di un progetto comune. Ascoltare, prestare aiuto, interagire nella comunicazione, nel gioco, nel lavoro.	Conoscere ambienti, tradizioni, beni culturali ed artistici. Ascoltare ed interagire nella comunicazione nei vari contesti.	Scambiare esperienze vissute nei giorni di festa. Conoscere ambienti, tradizioni, beni culturali ed artistici del contesto sociale di appartenenza. Usi e costumi del proprio territorio, del Paese e di altri Paesi (portati eventualmente da allievi provenienti da altri luoghi).

LINGUAGGI, CREATIVITA' ESPRESSIONE	Riconoscere alcuni simboli relativi alle principali feste cristiane.	Scoprire la persona di Gesù di Nazareth come viene presentata dai Vangeli e nelle feste cristiane.	Momenti religiosi significativi della comunità di appartenenza
I DISCORSI E LE PAROLE	Imparare alcuni termini del linguaggio cristiano.	Individuare i luoghi d'incontro dei cristiani e le espressioni del comandamento dell'amore, testimoniato dalla Chiesa.	I principali simboli che caratterizzano la festa del Natale e della Pasqua.
LA CONOSCENZA DEL MONDO	Osserva con meraviglia ed esplora con curiosità il mondo. Manifestare il senso di Appartenenza, riconoscendo gli spazi, i materiali, i contesti, i ruoli.		La creazione come dono di Dio Padre.

SCUOLA PRIMARIA - INSEGNAMENTO RELIGIONE CATTOLICA

TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE TERZA

NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	OBIETTIVI MINIMI	CONOSCENZE
DIO E L'UOMO	Comprendere attraverso i racconti biblici e altri testi, che il mondo per l'uomo religioso è opera di Dio, affidato alla responsabilità dell'uomo, e che Dio fin dalle origini ha voluto stabilire un'alleanza con l'uomo. Cogliere attraverso alcune pagine evangeliche Gesù di Nazareth, Emmanuele e Messia, crocifisso e risorto, testimoniato dai cristiani. Identificare tra le espressioni delle religioni la preghiera, dialogo tra l'uomo e Dio e, nel Padre Nostro, la specificità della preghiera cristiana.	Individuare atteggiamenti di conoscenza di sé e di relazione positiva nei confronti dell'altro. Scoprire la bellezza del creato. Attivare forme di rispetto verso la natura. Individuare il significato religioso del Natale e della Pasqua. Riconoscere nella Bibbia il testo sacro degli Ebrei e dei Cristiani.	La Chiesa comunità dei cristiani aperta a tutti Testimoni nella storia. L'origine del mondo e dell'uomo nel cristianesimo e nelle altre religioni. Dio Creatore nella Bibbia e in altri testi sacri. Le vicende che danno origine al popolo ebraico. I patriarchi. Gesù, il Messia compimento delle promesse di Dio. La preghiera espressione di religiosità.
LA BIBBIA E LE ALTRE FONTI	Conoscere la struttura e la composizione della Bibbia. Ascoltare, leggere, comprendere e confrontare semplici brani di testi sacri. Saper riferire alcune pagine bibliche fondamentali.		Struttura del libro della Bibbia: libri, generi letterari. I racconti della creazione nel libro della Genesi. Personaggi biblici: i Patriarchi. Brani evangelici del Natale e della Pasqua. Pagine del Vangelo e i valori che esprimono. Aspetti geografici e sociali in Palestina al tempo di Gesù

LINGUAGGIO RELIGIOSO	Riconoscere i segni e i simboli cristiani, nell'ambiente, nelle celebrazioni e nella tradizione popolare. Riconoscere il significato di alcuni gesti e segni liturgici come espressione di religiosità propri della religione cattolica.	.	Gesti e segni nella liturgia cristiano cattolica. Riti, gesti, simboli del Natale e della Pasqua. Segni religiosi presenti nell'ambiente.
VALORI ETICI E RELIGIOSI	Riconoscere che la morale cristiana si fonda sul comandamento dell'amore. Riconoscere l'impegno della comunità cristiana nel porre alla base della convivenza la giustizia, la carità, l'amicizia e la solidarietà.		Pagine del Vangelo e i valori che esprimono.

TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE QUINTA

NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	OBIETTIVI MINIMI	CONOSCENZE
DIO E L'UOMO	Sapere che per la religione cristiana Gesù è il Signore che rivela all'uomo il regno di Dio in parole e azioni. Conoscere la vita di persone significative che hanno saputo accogliere e vivere il messaggio tradotto dai vangeli. Riconoscere avvenimenti, persone e strutture fondamentali della Chiesa cattolica e metterli a confronto con quelli delle altre confessioni cristiane evidenziando il cammino ecumenico. Conoscere le origini e lo sviluppo del cristianesimo e delle altre grandi religioni individuando gli aspetti più importanti del dialogo interreligioso.	Conoscere alcuni aspetti storicogeografici e sociali della Palestina ai tempi di Gesù; la nascita e la diffusione delle prime comunità cristiane. Scoprire attraverso i Vangeli la vita di Gesù, le opere e gli suoi insegnamenti; gli elementi essenziali delle diverse religioni. Conoscere alcuni passi evangelici sul Natale e sulla Pasqua	Le parabole e i miracoli nei Vangeli. La nascita della Chiesa e le figure significative (Pietro e Paolo). Le prime comunità cristiane. Il cammino ecumenico. Riconoscere i testi sacri delle altre religioni.
LA BIBBIA E LE ALTRE FONTI	Saper leggere direttamente pagine bibliche ed evangeliche riconoscendone il genere letterario e individuandone il messaggio principale. Saper ricostruire le tappe fondamentali della vita di Gesù a partire dai vangeli.		La Bibbia, libro sacro dei cristiani, in particolare i Vangeli. Fonti non cristiane.
LINGUAGGIO RELIGIOSO	Individuare nei sacramenti i segni della salvezza di Gesù. Intendere il senso religioso del Natale e della Pasqua a partire dalle narrazioni evangeliche e della vita della Chiesa. Individuare significative espressioni d'arte cristiana presenti nel nostro territorio, per rilevare come la Fede sia stata interpretata e comunicata dagli artisti nel corso dei secoli e nel presente.		Segni e simboli del Natale, della Pasqua nell'arte e nelle tradizioni. L'arte mezzo e strumento di comunicazione del messaggio cristiano con riferimento alle opere sulla Natività e sulla Passione di Gesù.

	Rendersi conto che la comunità ecclesiale esprime, attraverso vocazioni e ministeri differenti, la propria fede e il proprio servizio all'uomo.		
VALORI ETICI E RELIGIOSI	Scoprire la risposta della Bibbia alle domande di senso dell'uomo e confrontarla con quella delle altre religioni. Sviluppare atteggiamenti di curiosità e di ricerca. Essere capace di gesti di benevolenza, accoglienza, gentilezza. Riconoscere nella vita e negli insegnamenti di Gesù proposte di scelte responsabili, anche per un personale progetto di vita.		Le domande di senso e le risposte delle religioni. Sentimenti di solidarietà, comprensione e tolleranza concretizzati in azioni di aiuto. Testimoni d'amore di ieri e di oggi.

SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO - INSEGNAMENTO RELIGIONE CATTOLICA

TRAGUARDI D'APPRENDIMENTO ALLA FINE DELLA CLASSE TERZA

NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	OBIETTIVI MINIMI	CONOSCENZE
DIO E L'UOMO	Cogliere nelle domande dell'uomo e in tante sue esperienze tracce di una ricerca religiosa. Comprendere alcune categorie fondamentali della fede ebraico-cristiana e confrontarle con quelle di altre maggiori religioni. Approfondire l'identità storica, la predicazione e l'opera di Gesù e correlarle alla fede cristiana. Conoscere l'evoluzione storica e il cammino ecumenico della Chiesa cattolica.	Comprendere alcune categorie fondamentali della fede ebraico-cristiana e l'identità storica, la predicazione e l'opera di Gesù e correlarle alla fede cristiana.	Ricerca umana e rivelazione di Dio nella Storia. Il rapporto tra Dio e l'uomo nelle grandi religioni (Islamismo Induismo Buddismo Ebraismo). L'opera di Gesù, la sua morte e resurrezione e la missione della Chiesa. La Chiesa universale e locale. Il monachesimo e gli Ordini mendicanti.
LA BIBBIA E LE ALTRE FONTI	Confrontare la prospettiva della fede cristiana e i risultati della scienza come letture distinte ma non conflittuali. Saper adoperare la Bibbia come documento storicoculturale e apprendere che nella fede della Chiesa è accolta come Parola di Dio. Individuare il contenuto centrale di alcuni testi biblici.	Saper adoperare la Bibbia come documento storicoculturale.	Fede e scienza: letture distinte, ma non conflittuali dell'uomo e del mondo. Il libro della Bibbia, documento storicoculturale e Parola di Dio. Ricerca umana e rivelazione di Dio nella storia del cristianesimo a confronto con l'ebraismo e le altre religioni.
LINGUAGGIO RELIGIOSO	Individuare i testi biblici che hanno ispirato le principali produzioni artistiche (letterarie, musicali, pittoriche…) italiane ed europee. Comprendere il significato principale dei simboli religiosi, delle celebrazioni liturgiche e dei sacramenti della Chiesa.	Comprendere il significato principale dei simboli religiosi. Riconoscere il messaggio cristiano nell'arte.	Il messaggio centrale di alcuni testi biblici e di documenti letterari ed artistici che attengono alla dimensione religiosa. Segni e simboli del cristianesimo. Chiese, cattedrali, battisteri, catacombe.

	Riconoscere il messaggio cristiano nell'arte e nella cultura in Italia e in Europa. Individuare gli elementi specifici della preghiera cristiana e farne anche un confronto con quelli di altre religioni. Focalizzare le strutture e i significati dei luoghi sacri dall'antichità ai giorni nostri.		Conoscere alcuni simboli e termini specifici utilizzati dalle religioni studiate.
VALORI ETICI E RELIGIOSI	Riconoscere l'originalità della speranza cristiana, in risposta al bisogno di salvezza della condizione umana. Saper esporre le principali motivazioni che sostengono le scelte etiche dei cattolici in un contesto di pluralismo culturale e religioso. Confrontarsi con la proposta cristiana di vita come contributo originale per la realizzazione di un progetto libero e responsabile.	Confrontarsi con la proposta cristiana di vita come contributo originale per la realizzazione di un progetto libero e responsabile.	Conoscere alcuni dei documenti più importanti del magistero della chiesa cattolica in riferimento ai temi della dignità della persona, del dialogo interreligioso, della salvaguardia del creato. Diritti fondamentali dell'uomo, la libertà, l'etica. Il comandamento dell'amore per costruire un personale progetto di vita. L'originalità della speranza cristiana rispetto alla proposta di altre visioni. Le tematiche etiche: il razzismo, l'antisemitismo, la multiculturalità, la mondialità. I profeti oggi: Giovanni XXIII, Romero, Pugliesi.